



GEE!TEST

тест по
Общей
информатике

by oldkyx



Тест по Общей информатике

система подготовки к тестам Gee Test

oldkyx.com

Фундаментальные основы информатики

1. Информационным называется общество, где:

1) [+]большинство работающих занято производством, хранением, переработкой и реализацией информации, особенно ее высшей формы — знаний

2) [-]персональные компьютеры широко используются во всех сферах деятельности

3) [-]обработка информации производится с использованием ЭВМ.

2. Информатизация общества — это:

1) [-]процесс повсеместного распространения вычислительной техники

2) [+]организованный социально-экономический и научно-технический процесс создания оптимальных условий для удовлетворения информационных потребностей и реализации прав граждан, органов государственной власти, органов местного самоуправления, организаций на основе формирования и использования информационных ресурсов с помощью средств вычислительной техники

3) [-]процесс внедрения новых информационных технологий.

3. Компьютеризация общества — это:

1) [+]процесс развития и внедрения технической базы компьютеров, обеспечивающий оперативное получение результатов переработки информации

2) [-]комплекс мер, направленных на обеспечение полного

использования достоверного и непрерывного знания во всех сферах деятельности

3) [-]процесс замены больших ЭВМ на микро-ЭВМ.

4. Информационная культура общества предполагает:

1) [-]знание современных программных продуктов

2) [-]знание иностранных языков и умение использовать их в своей деятельности

3) [+]умение целенаправленно работать с информацией и использовать ее для получения, обработки и передачи в компьютерную информационную технологию.

5. Информационные ресурсы общества — это:

1) [+]отдельные документы, отдельные массивы документов, документы и массивы документов в информационных системах (библиотеках, фондах, банках данных)

2) [-]первичные документы, которые используются предприятиями для осуществления своей деятельности

3) [-]отчетные документы, необходимые для принятия управленческих решений.

6. Рынок информационных услуг — это:

1) [+]услуги по разработке программных продуктов, подлежащих реализации

2) [-]система экономических, правовых и организационных отношений по торговле продуктами интеллектуального труда на коммерческой основе

3) [-]услуги по сопровождению программных продуктов.

7. На рынке информационных услуг подлежат

продаже и обмену:

- 1) [+]лицензии, ноу-хау, информационные технологии
 - 2) [-]оборудование, помещения
 - 3) [-]бланки первичных документов, вычислительная техника.
-

8. Информатика — это:

- 1) [-]гуманитарная наука
 - 2) [+]прикладная наука
 - 3) [-]общественная наука.
-

9. Кибернетика — это:

- 1) [-]отрасль народного хозяйства, которая объединяет совокупность предприятий разных форм собственности, где занимаются производством компьютерной техники, программных продуктов, разработкой современных технологий преобразования информации
 - 2) [-]наука, направленная на аппаратное моделирование структур, подобных структуре человеческого мозга
 - 3) [+]наука об общих принципах управления в различных системах — технических, биологических, социальных и др.
-

10. Экономическая информация — это:

- 1) [+]совокупность сведений, отражающих социально экономические процессы и служащих для управления этими процессами и коллективами людей в производственной и непроизводственной сфере
- 2) [-]отдельные факты, характеризующие объекты, процессы и явления в конкретной предметной области, а также их свойства

3) [-]выявленные закономерности в конкретной предметной области, позволяющие решать поставленные задачи.

11. Классификация экономической информации позволяет:

- 1) [-]ускорить процесс обработки информации
 - 2) [+]распределить объекты (предметы, явления, процессы, понятия) по классам в соответствии с определенными признаками, сгруппировать их на качественно новом уровне
 - 3) [-]улучшить качество разрабатываемых отчетных документов.
-

12. Методами классификации экономической информации являются:

- 1) [+]иерархический, фасетный, дескрипторный
 - 2) [-]количественный и суммовой
 - 3) [-]дебетовый и кредитовый.
-

13. Данные — это:

- 1) [+]отдельные факты, характеризующие объекты, процессы, явления. Это — признаки или записанные наблюдения, которые по каким-то причинам не используются, а только хранятся
 - 2) [-]это выявленные закономерности в определенной предметной области
 - 3) [-]совокупность сведений, необходимых для организации хозяйственной деятельности предприятия.
-

14. По месту возникновения информация бывает:

- 1) [+]входная, выходная, внутренняя, внешняя

2) [-]текстовая, графическая

3) [-]учетная, статистическая.

15. По признаку стабильности информация бывает:

1) [-]количественная, суммовая

2) [-]обрабатываемая, необрабатываемая

3) [+]постоянная и переменная.

16. По функциям управления информация бывает:

1) [+]плановая, учетная, оперативная

2) [-]промежуточная, результатная

3) [-]первичная, вторичная.

17. Учетная информация характеризует деятельность фирмы:

1) [-]за отчетный период

2) [+]за прошлый период

3) [-]на перспективу.

18. Информационная система — это:

1) [-]совокупность документов, необходимых для работы ' предприятия

2) [-]совокупность информационных массивов

3) [+]взаимосвязанная совокупность средств, методов и персонала, используемых для хранения, обработки и выдачи информации в интересах достижения поставленной цели.

19. По признаку автоматизации информационные системы делятся на:

1) [-]системы, реализуемые на базе «больших» ЭВМ и ПЭВМ

2) [-]системы глобальные и локальные

3) [+]системы ручные, автоматические, автоматизированные.

20. По структурному признаку информационные системы делятся на подсистемы:

1) [+]информационного, программного, математического, технического, организационного, правового обеспечения

2) [-]внутренние и внешние

3) [-]сплошные и выборочные.

21. На операционном уровне управления решаются задачи:

1) [+]хорошо структурированные, по которым имеются необходимые входные данные, известны алгоритмы расчета

2) [-]плановые

3) [-]задачи прогнозирования.

22. Подсистема информационного обеспечения — это:

1) [-]совокупность правовых норм, регламентирующих организацию системы информации на предприятии

2) [+]совокупность единой системы классификации и кодирования информации, унифицированных систем документации, схем информационных потоков, циркулирующих в организации, а также методология построения баз данных

3) [-]совокупность форм первичных и отчетных документов.

23. Подсистема информационного обеспечения

складывается из подсистем:

- 1) [+]внутреннего и внешнего информационного обеспечения
 - 2) [-]постоянного и переменного информационного обеспечения
 - 3) [-]внемашинного и внутримашинного информационного обеспечения.
-

24. Содержание подсистемы немашинного информационного обеспечения составляют:

- 1) [+]первичные документы, отчетные документы, классификаторы и коды
 - 2) [-]файлы условно-постоянной информации
 - 3) [-]базы данных.
-

25. Подсистема программно-математического обеспечения включает:

- 1) [-]комплекс разрабатываемых программ
- 2) [-]таблицы алгоритмов
- 3) [+]совокупность математических методов, моделей, алгоритмов и программ для реализации целей и задач информационной системы, а также нормального функционирования комплекса технических средств.

История развития и классификация ЭВМ

1. Электронная вычислительная машина (ЭВМ)

— это:

- 1) [-]комплекс аппаратных и программных средств для обработки информации
 - 2) [+]комплекс технических средств, предназначенный для автоматической обработки информации
 - 3) [-]модель, устанавливающая состав, порядок и принципы взаимодействия входящих в нее компонентов.
-

2. По принципу действия вычислительные машины делятся на три больших класса:

- 1) [-]аналоговые (АВМ), цифровые (ЦВМ), электронные (ЭВМ)
 - 2) [+]аналоговые (АВМ), цифровые (ЦВМ), гибридные (ГВМ)
 - 3) [-]ламповые (ЛВМ), транзисторные (ТВМ), микро процессорные (МВМ).
-

3. Цифровые вычислительные машины работают с информацией, представленной:

- 1) [-]в виде электрического напряжения
 - 2) [-]в символьном виде
 - 3) [+]в цифровой форме.
-

4. По назначению ЭВМ можно разделить на три группы:

- 1) [-]бытовые

- 2) [+]универсальные
 - 3) [+]проблемно-ориентированные
 - 4) [-]машинно-зависимые
 - 5) [+]специализированные
 - 6) [-]с параллельно работающими микропроцессорами.
-

5. По размерам и функциональным возможностям ЭВМ можно разделить на:

- 1) [+]супер-ЭВМ
 - 2) [-]свёрхсупер-ЭВМ
 - 3) [-]минисупер-ЭВМ
 - 4) [+]большие ЭВМ
 - 5) [-]сверхмалые ЭВМ
 - 6) [+]малые ЭВМ
 - 7) [-]микро-ЭВМ.
-

6. Персональный компьютер — это:

- 1) [-]ЭВМ для индивидуального покупателя
 - 2) [+]настольная или персональная ЭВМ, удовлетворяющая требованиям общедоступности и универсальности
 - 3) [-]ЭВМ, обеспечивающая диалог с пользователем.
-

7. ПЭВМ четвертого поколения используют:

- 1) [-]8-битовые микропроцессоры
 - 2) [-]32-битовые микропроцессоры
 - 3) [+]64-битовые микропроцессоры.
-

8. По конструктивным особенностям ПЭВМ делятся на:

- 1) [-]портативные и карманные
 - 2) [+]стационарные (настольны
 - 3) [-]и переносные
 - 4) [-]блокноты и электронные записные книжки.
-

9. Мэйнфрейм — это:

- 1) [+]большая ЭВМ
 - 2) [-]сверхбольшая ЭВМ
 - 3) [-]супер-ЭВМ.
-

10. Механическое устройство, позволяющее складывать числа, изобрел:

- 1) [-]П. Нортон
 - 2) [+]Б. Паскаль
 - 3) [-]Г. Лейбниц.
-

11. Идею механической машины с идеей программного управления соединил:

- 1) [+]Ч. Беббидж (середина XIX в.)
 - 2) [-]Дж. Атанасов (30-е гг. XX в.)
 - 3) [-]К. Берри (XX в.).
-

12. Первым программистом мира является:

- 1) [-]Г. Лейбниц
 - 2) [+]А. Лавлейс
 - 3) [-]Дж. фон Нейман.
-

13. Первая ЭВМ, реализующая принципы программного управления, была создана:

- 1) [-]в США

2) [+]в Кембридже

3) [-]в Германии.

14. Основоположителем отечественной вычислительной техники является:

1) [+]М. В. Ломоносов

2) [-]СВ. Королев

3) [-]С. А. Лебедев.

15. Первая отечественная ЭВМ была создана:

1) [+]в Киеве

2) [-]в Москве

3) [-]в Санкт-Петербурге.

16. Что понимают под термином «поколение» ЭВМ :

1) [-]Под поколением ЭВМ понимают все счетные машины.

2) [+]Под поколением ЭВМ понимают все типы и модели ЭВМ, построенные на одних и тех же научных и технических требованиях.

3) [-]Под поколением ЭВМ понимают совокупность машин предназначенных для обработки, хранения и передачи информации.

17. В каком году появилась первая ЭВМ в России:

1) [-]1823 г.

2) [-]1946 г.

3) [-]1949 г.

4) [+]1951 г.

18. Что представляет собой большая интегральная схема?

- 1) [-]На одной плате расположены различные конденсаторы.
 - 2) [-]Это набор программ для работы ЭВМ.
 - 3) [-]Это набор ламп выполняющих различные функции.
 - 4) [+]Это кристалл кремния, на котором размещаются десятки и сотни логических элементов.
-

19. В качестве языка программирования в машинах первого поколения использовался:

- 1) [+]машинный код
 - 2) [-]Ассемблер
 - 3) [-]Бейсик.
-

20. Средством связи пользователя с ЭВМ второго поколения являлись:

- 1) [+]перфокарты
 - 2) [-]магнитные жетоны
 - 3) [-]терминалы.
-

21. Первым инструментом для счета были:

- 1) [+]рука человека
 - 2) [-]камешки
 - 3) [-]палочки.
-

22. Абак — это:

- 1) [-]устройство, похожее на музыкальный автомат
- 2) [+]устройство, похожее на счеты
- 3) [-]устройство для работы по заданной программе.

23. Укажите верное высказывание:

1) [+]Компьютер – это техническое средство для преобразования информации.

2) [-]Компьютер - предназначен для хранения информации.

24. Какой язык программирования был разработан раньше?

1) [-]C++

2) [-]Qbasic

3) [+]Алгол.

Представление информации в ЭВМ

1. Информация в ЭВМ кодируется:

- 1) [+] в двоичной системе счисления
 - 2) [-] в десятичной системе счисления
 - 3) [-] в символах.
-

2. Система счисления — это:

- 1) [-] представление чисел в экспоненциальной форме
 - 2) [-] представление чисел с постоянным положением запятой
 - 3) [+] способ представления чисел с помощью символов, имеющих определенные количественные значения.
-

3. В зависимости от способа изображения чисел системы счисления делятся на:

- 1) [-] арабские и римские
 - 2) [+] позиционные и непозиционные
 - 3) [-] представленные в виде ряда и в виде разрядной сетки.
-

4. Двоичная система счисления имеет основание P:

- 1) [+] $P = 2$
 - 2) [-] $P = 0$
 - 3) [-] $P = 1$.
-

5. Для представления чисел в восьмеричной системе счисления используют цифры:

- 1) [-] 0 - 8

2) [+]0 - 7

3) [-]1 - 8.

6. Для представления чисел в шестнадцатеричной системе счисления используют:

1) [+]цифры 0 - 9 и буквы A - F

2) [-]буквы A -Q

3) [-]числа 0 + 15.

7. В дробных числах целая часть от дробной отделяется:

1) [-]запятой

2) [+]точкой

3) [-]апострофом.

8. Число с плавающей точкой изображается в виде:

1) [-]основания системы и мантиисы

2) [+]мантиисы и порядка

3) [-]определяемого количества разрядов.

9. Минимальная единица информации в двоичном коде — это

1) [-]параграф

2) [-]байт

3) [+]бит.

10. Один бит содержит:

1) [+]0 или 1

- 2) [-]одну цифру
 - 3) [-]один символ.
-

11. Один байт содержит:

- 1) [-]2 бита
 - 2) [+]8 бит
 - 3) [-]16 бит.
-

12. Стандартным кодом для обмена информации является:

- 1) [-]код ACCESS
 - 2) [-]код WORD
 - 3) [+]код ASCII.
-

13. Для перевода чисел из одной системы счисления в другую существуют:

- 1) [-]таблицы перевода
- 2) [-]правила перевода
- 3) [+]соответствующие стандарты.

Основы конструкции ЭВМ

1. Структура компьютера — это:

- 1) [-]комплекс электронных устройств, осуществляющих обработку информации
 - 2) [+]некоторая модель, устанавливающая состав, порядок и принципы взаимодействия входящих в нее компонентов
 - 3) [-]комплекс программных и аппаратных средств.
-

2. Основная функция ЭВМ:

- 1) [-]общение человека и машины
 - 2) [-]разработка задач
 - 3) [+]принцип программного управления.
-

3. Персональный компьютер состоит из:

- 1) [+]системного блока
 - 2) [+]монитора
 - 3) [+]клавиатуры
 - 4) [-]дополнительных устройств
 - 5) [-]комплекса мультимедиа.
-

4. Системный блок включает в себя:

- 1) [+]системную плату
- 2) [+]блок питания
- 3) [-]модулятор-демодулятор
- 4) [+]накопители на дисках
- 5) [+]платы расширений
- 6) [-]средства связи и коммуникаций.

5. Микропроцессор предназначен для:

- 1) [+]управления работой компьютера и обработки данных
 - 2) [-]ввода информации в ЭВМ и вывода ее на принтер
 - 3) [-]обработки текстовых данных.
-

6. Разрядность микропроцессора — это:

- 1) [-]наибольшая единица информации
 - 2) [+]количество битов, которое воспринимается микропроцессором как единое целое
 - 3) [-]наименьшая единица информации.
-

7. От разрядности микропроцессора зависит:

- 1) [-]количество используемых внешних устройств
 - 2) [-]возможность подключения к сети
 - 3) [+]максимальный объем внутренней памяти и производительность компьютера.
-

8. Тактовая частота микропроцессора измеряется в:

- 1) [+]мегагерцах
 - 2) [-]кодах таблицы символов
 - 3) [-]байтах и битах.
-

9. Функции процессора состоят в

- 1) [-]подключении ЭВМ к электронной сети
 - 2) [+]обработке данных, вводимых в ЭВМ
 - 3) [-]выводе данных на печать.
-

10. Микропроцессоры различаются между собой:

- 1) [-]устройствами ввода и вывода
 - 2) [+]разрядностью и тактовой частотой
 - 3) [-]счетчиками времени.
-

11. В состав микропроцессора входят:

- 1) [+]устройство управления (УУ)
 - 2) [-]постоянное запоминающее устройство (ПЗУ)
 - 3) [+]арифметико-логическое устройство
 - 4) [-]кодированная шина данных
 - 5) [-]кодированная шина инструкций.
-

12. Постоянная память предназначена для:

- 1) [-]длительного хранения информации
 - 2) [+]хранения неизменяемой информации
 - 3) [-]кратковременного хранения информации в текущий момент времени.
-

13. Оперативная память предназначена для:

- 1) [-]длительного хранения информации
 - 2) [-]хранения неизменяемой информации
 - 3) [+]кратковременного хранения информации в текущий момент времени.
-

14. Внешняя память предназначена для:

- 1) [+]длительного хранения информации
 - 2) [-]хранения неизменяемой информации
 - 3) [-]кратковременного хранения информации в текущий момент времени.
-

15. Основная память содержит:

- 1) [+]постоянное запоминающее устройство
 - 2) [-]КЭШ-память
 - 3) [-]кодovou шину инструкций (КШИ)
 - 4) [-]порты ввода-вывода
 - 5) [-]оперативное запоминающее устройство.
-

16. Оперативная память — это совокупность:

- 1) [-]системных плат
 - 2) [+]специальных электронных ячеек
 - 3) [-]специальных файлов.
-

17. Устройствами внешней памяти являются:

- 1) [+]накопители на гибких магнитных дисках
 - 2) [-]оперативные запоминающие устройства
 - 3) [+]накопители на жестких магнитных дисках
 - 4) [-]стриммеры
 - 5) [-]плоттеры.
-

18. Внешняя память используется для:

- 1) [-]последовательного доступа к информации
 - 2) [+]увеличения быстродействия микропроцессора
 - 3) [-]долговременного хранения информации. Укажите правильный ответ.
-

19. Дискеты предназначены для:

- 1) [-]временного хранения информации
- 2) [+]обмена программами и данными между различными ПК
- 3) [-]вывода информации на экран
- 4) [+]хранения архивной информации

5) [+]хранения запасных копий программ.

20. Информация на магнитных дисках записывается:

- 1) [-]в специальных магнитных окнах
 - 2) [+]по концентрическим дорожкам и секторам
 - 3) [-]по индексным отверстиям.
-

21. Информация на магнитных дисках представляется в форме:

- 1) [+]файлов
 - 2) [-]символов
 - 3) [-]битов.
-

22. В зависимости от типа носителя накопители подразделяются на:

- 1) [+]сменные носители
 - 2) [+]несменные носители
 - 3) [-]КЭШ-носители
 - 4) [+]кассетные носители.
-

23. Жесткие диски получили название:

- 1) [-]CD ROM
 - 2) [-]диджитайзер
 - 3) [+]винчестер.
-

24. К устройствам ввода информации относятся:

- 1) [+]клавиатура
- 2) [+]диджитайзер

- 3) [+]мышь
 - 4) [-]джойстик
 - 5) [-]графопостроитель
 - 6) [-]сетевой адаптер
 - 7) [+]сенсорный экран.
-

25. К манипуляторам (устройствам указания) относятся:

- 1) [+]джойстик
- 2) [+]мышь
- 3) [-]клавиатура
- 4) [-]сканер
- 5) [-]трекбол
- 6) [+]планшет
- 7) [+]сетевое перо.

Операционные системы ЭВМ

1. Основными функциями операционной системы являются:

- 1) [+]диалог с пользователем
 - 2) [+]управление ресурсами компьютера
 - 3) [-]разработка программ для ЭВМ
 - 4) [+]запуск программ на выполнение
 - 5) [-]вывод информации на принтер.
-

2. К операционным системам относятся:

- 1) [-]MS-Office
 - 2) [-]MS-Word, Word Pad, PowerPoint
 - 3) [+]MS-DOS, Windows XP.
-

3. Операционная система может храниться на:

- 1) [+]жестком магнитном диске
 - 2) [+]гибком системном диске
 - 3) [-]в специальном DOS-каталоге
 - 4) [-]в каталоге пользователя.
-

4. Сетевые операционные системы — это:

- 1) [-]комплекс программ для одновременной работы группы пользователей
- 2) [-]комплекс программ, переносимых в сети с одного компьютера на другой
- 3) [+]комплекс программ, обеспечивающих обработку, передачу и хранение данных в сети.

5. Файл — это:

- 1) [-]часть диска
 - 2) [+]поименованная область на диске
 - 3) [-]последовательность операторов и команд.
-

6. Для своего размещения файл требует:

- 1) [-]непрерывного пространства на диске
 - 2) [+]свободных кластеров в различных частях диска
 - 3) [-]Fat-таблицы.
-

7. Для обозначения файлов используют:

- 1) [+]имена и расширения
 - 2) [-]команды операционной системы
 - 3) [-]имена кластеров.
-

8. При образовании имени файла можно использовать:

- 1) [+]буквы латинского алфавита и цифры
 - 2) [-]буквы русского алфавита
 - 3) [-]цифры и специальные символы (>, <, =, пробел).
-

9. В качестве имени файла можно использовать символьное имя устройства: а)PRN, CON, NUL

- 1) [+]DISP, PORT
 - 2) [-]MODEM, ADAPTER.
-

10. Тип (или расширени

- 1) [-]файла обозначается:
- 2) [-]только тремя символами

3) [-]не более чем четырьмя символами

4) [+]не более чем тремя символами.

11. Командный файл — это файл, содержащий:

1) [+]последовательность команд операционной системы

2) [-]системную информацию

3) [-]последовательность операторов языка программирования.

12. Текстовые файлы имеют расширение:

1) [-].bak

2) [+] .txt

3) [-].exe.

13. Расширение файла .exe означает, что этот файл:

1) [-]командный

2) [-]системный

3) [+]выполняемый.

14. Шаблон имени и расширения файла — это:

1) [-]специальная форма, в которой в полях имени и расширений типа файла используются символы «+» и «-».

2) [+]специальная форма, в которой в полях имени и расширений типа файла используются символы «*» и «?»

3) [-]специальная форма, в которой в полях имени и расширений типа файла используются символы «-» и «?».

15. Символ «*» в обозначении файла означает:

1) [+]любое число любых символов

2) [-]один произвольный символ

3) [-]один конкретный символ.

16. Имя файла в MS-DOS должно состоять:

1) [-]из не более чем 8 символов

2) [-]только из 8 символов

3) [+]из не более чем 8 символов.

17. Символ «?» в имени файла означает:

1) [-]любое число любых символов

2) [+]один произвольный символ

3) [-]один конкретный символ.

18. Путь или маршрут к файлу — это:

1) [-]последовательность операторов

2) [+]последовательность имен диска и каталогов, разделенных символом «\»

3) [-]перечень и последовательность имен устройств, разделенных символом «:».

19. Исполняемые файлы имеют расширение:

1) [+] .exe

2) [-] .bas

3) [+] .bat

4) [+] .com

5) [-] .xls.

20. Каталог — это:

1) [-]постоянная память

2) [+]место хранения имен файлов

3) [-]внешняя память длительного хранения.

21. Текущий каталог — это:

1) [-]корневой каталог

2) [+]каталог, с которым работают в настоящий момент времени

3) [-]каталог, который находится на одной из панелей программы-оболочки.

22. Для обозначения каталогов используют:

1) [-]имена и расширения

2) [-]специальные имена

3) [+]обычные имена.

23. Каталоги образуют:

1) [+]иерархическую структуру

2) [-]сетевую структуру

3) [-]реляционную структуру.

24. Обозначение гибких дисков в MS-DOS:

1) [+]A:

2) [-]C:

3) [-]F:

25. Правильное обозначение файла в MS-DOS:

1) [-]ab+bcd.e

2) [-]abc.txtd

3) [+]abc.txt.

Основы алгоритмизации и языки программирования

1. Алгоритм — это:

- 1) [+]указание на выполнение действий
 - 2) [-]система правил, описывающая последовательность действий, которые необходимо выполнить для решения задачи
 - 3) [-]процесс выполнения вычислений, приводящих к решению задачи. -
-

2. Свойствами алгоритма являются:

- 1) [-]информативность
 - 2) [+]дискретность
 - 3) [+]массовость
 - 4) [-]оперативность
 - 5) [+]определенность
 - 6) [-]цикличность
 - 7) [+]результативность.
-

3. Алгоритм может быть задан следующими способами:

- 1) [+]словесным
- 2) [-]словесно-графическим
- 3) [+]графическим
- 4) [+]формально-словесным
- 5) [+]на алгоритмическом языке
- 6) [-]последовательностью байтов.

4. Программа — это:

- 1) [-]система правил, описывающая последовательность действий, которые необходимо выполнить для решения задачи
 - 2) [-]указание на выполнение действий из заданного набора
 - 3) [-]область внешней памяти для хранения текстовых, числовых данных и другой информации
 - 4) [+]последовательность команд, реализующая алгоритм решения задачи.
-

5. Программа-интерпретатор выполняет:

- 1) [-]поиск файлов на диске
 - 2) [+]пооператорное выполнение программы
 - 3) [-]полное выполнение программы.
-

6. Программа-компилятор выполняет:

- 1) [-]переводит исходный текст в машинный код
 - 2) [-]формирует текстовый файл
 - 3) [+]записывает машинный код в форме загрузочного файла.
-

7. QBASIC — это

- 1) [-]алгоритмический язык, использующий команды MS-DOS
 - 2) [-]алгоритмический язык программирования, работающий в режиме интерпретации
 - 3) [+]алгоритмический язык, работающий только в среде Windows.
-

8. Алфавит языка QBASIC включает:

- 1) [+]буквы латинского алфавита
 - 2) [-]буквы русского алфавита
 - 3) [-]буквы греческого алфавита
 - 4) [+]цифры
 - 5) [+]знаки арифметических операций: +, -, /, "
 - 6) [+]знаки операций отношений: >, <, =, >=, <=, <>
 - 7) [+]специальные знаки:!, ?, #, %, &, \$, «, «, ,, ,, ,
 - 8) [+]круглые скобки () и квадратные скобки.
-

9. В QBASIC существуют следующие типы данных:

- 1) [+]числовые
 - 2) [+]текстовые
 - 3) [-]указатели
 - 4) [-]типы данных
 - 5) [-]записи.
-

10. Числовые данные могут быть представлены как:

- 1) [+]целые
 - 2) [+]с фиксированной точкой
 - 3) [-]в виде строк
 - 4) [+]с плавающей точкой.
-

11. Выберите правильно представленные числовые данные на QBASIC:

- 1) [+] +B, -14, 21.5E2, 0.05
- 2) [-] 3.4*E8, 45.E2, -16
- 3) [+] 18.2, .05E1, -18

4) [-]0.05E5, ±16, -21,5

5) [-]21-Ю2, -18, 45.2

12. Запись числа в форме с плавающей точкой — это экспоненциальная форма записи:

1) [+]верно

2) [-]не верно.

13. Если тип данных несет текстовую информацию, то он должен быть заключен в кавычки:

1) [+]верно

2) [-]не верно.

14. Арифметические выражения состоят из:

1) [+]чисел

2) [+]констант

3) [-]команд MS-DOS

4) [-]машинных команд

5) [+]переменных

6) [+]функций

7) [+]круглых скобок

8) [-]квадратных скобок.

15. Переменная — это:

1) [-]служебное слово на языке QBASIC

2) [+]область памяти, в которой хранится некоторое значение

3) [-]значение регистра.

16. Имя переменной — это:

- 1) [-]любая последовательность любых символов
 - 2) [+]последовательность латинских букв, цифр, специальных знаков (кроме пробел)
 - 3) [-], которая всегда должна начинаться с латинской буквы
 - 4) [-]последовательность русских, латинских букв, начинающихся с латинской буквы и из специальных знаков, допускающая знак подчеркивания.
-

17. Для обозначения строковых переменных:

- 1) [-]рядом с именем слева ставится знак \$
 - 2) [+]рядом с именем справа ставится знак \$
 - 3) [-]имя переменной записывается в кавычках.
-

18. Для обозначения целочисленных переменных:

- 1) [-]рядом с именем слева ставится знак %
 - 2) [-]рядом с именем слева ставится знак #
 - 3) [+]рядом с именем справа ставится знак %.
-

19. Для обозначения действительных переменных с двойной точностью:

- 1) [-]рядом с именем слева ставится знак #
 - 2) [+]рядом с именем справа ставится знак #
 - 3) [-]рядом с именем справа ставятся знаки ##.
-

20. Верно ли утверждение? В написании имен допускаются как строчные (маленьки

- 1) [-], так и заглавные (больши

2) [-]буквы и QBASIC не делает между ними различия:

3) [+]верно

4) [-]не верно.

Прикладное программное обеспечение.

1. Текстовый редактор — это:

- 1) [+]прикладное программное обеспечение, используемое для создания текстовых документов и работы с ними
 - 2) [-]прикладное программное обеспечение, используемое для создания таблиц и работы с ними
 - 3) [-]прикладное программное обеспечение, используемое для автоматизации задач бухгалтерского учета.
-

2. К текстовым редакторам относятся редакторы:

- 1) [+]Word for Windows
 - 2) [-]Quattro Pro, Super Calc
 - 3) [-]Paradox, Clipper.
-

3. Основными функциями текстовых редакторов являются:

- 1) [-]создание таблиц и выполнение расчетов по ним
 - 2) [+]редактирование текста, форматирование текста, вывод текста на печать
 - 3) [-]разработка графических приложений.
-

4. Основными функциями форматирования текста являются:

- 1) [-]ввод текста, корректировка текста
- 2) [+]установление значений полей страницы, форматирование абзацев, установка шрифтов, структурирование и многоколонный набор

3) [-]перенос, копирование, переименование, удаление.

5. Основными функциями редактирования текста являются:

- 1) [-]выделение фрагментов текста
 - 2) [-]установка межстрочных интервалов
 - 3) [+]ввод текста, коррекция, вставка, удаление, копирование, перемещение.
-

6. Для загрузки программы MS-Word необходимо:

- 1) [+]в меню Пуск выбрать пункт Программы, в выпадающих подменю щелкнуть по позиции Microsoft Office, а затем — Microsoft Word
 - 2) [-]в меню Пуск выбрать пункт Документы, в выпадающем подменю щелкнуть по строке Microsoft Word
 - 3) [-]набрать на клавиатуре Microsoft Word и нажать клавишу Enter.
-

7. Для создания нового файла в редакторе MS-Word необходимо:

- 1) [-]выполнить команду «Открыть» из меню «Файл»
 - 2) [+]выполнить команду «Создать» из меню «Файл». В закладке «Общие» щелкнуть по пиктограмме «Обычный» и нажать ОК
 - 3) [-]щелкнуть пиктограмму «Создать» на панели инструментов.
-

8. Укажите все правильные Ответы. Для сохранения документа в редакторе MS-Word необходимо:

- 1) [+]выбрать команду «Сохранить» из меню «Файл»
 - 2) [-]выбрать команду «Создать» из меню «Файл»
 - 3) [-]щелкнуть пиктограмму «Создать» на панели инструментов
 - 4) [+]щелкнуть пиктограмму «Сохранить» на панели инструментов.
-

9. Электронная таблица — это:

- 1) [-]устройство ввода графической информации в ПЭВМ
 - 2) [+]компьютерный эквивалент обычной таблицы, в клетках которой записаны данные различных типов
 - 3) [-]устройство ввода числовой информации в ПЭВМ.
-

10. Ячейка электронной таблицы определяется:

- 1) [-]именами столбцов
 - 2) [+]областью пересечения строк и столбцов
 - 3) [-]номерами строк.
-

11. Ссылка в электронной таблице определяет:

- 1) [+]способ указания адреса ячейки
 - 2) [-]ячейку на пересечении строки и столбца
 - 3) [-]блок ячеек.
-

12. Адрес ячейки в электронной таблице определяется:

- 1) [-]номером листа и номером строки
 - 2) [-]номером листа и именем столбца
 - 3) [+]названием столбца и номером строки.
-

13. Блок ячеек электронной таблицы задается:

- 1) [-]номерами строк первой и последней ячейки
 - 2) [-]именами столбцов первой и последней ячейки
 - 3) [+]указанием ссылок на первую и последнюю ячейку.
-

14. К встроенным функциям табличных процессоров относятся:

- 1) [-]математические
 - 2) [-]статистические
 - 3) [+]расчетные
 - 4) [-]финансовые.
-

15. К табличным процессорам относятся:

- 1) [-]FoxPro
 - 2) [-]Quattro Pro
 - 3) [+]Excel
 - 4) [-]Super Calc
-

16. Табличный процессор — это программный продукт, предназначенный для:

- 1) [+]обеспечения работы с таблицами данных
 - 2) [-]управления большими информационными массивами
 - 3) [-]создания и редактирования текстов.
-

17. Адрес в электронной таблице указывает координату:

- 1) [-]клетки в блоке клеток
 - 2) [-]данных в строке
 - 3) [+]клетки в электронной таблице.
-

18. Статистические функции табличных

процессоров используются для:

- 1) [-]построения логических выражений
 - 2) [-]определения размера ежемесячных выплат для погашения кредита, расчета норм амортизационных отделений
 - 3) [+]вычисления среднего значения, стандартного отклонения.
 - 4) [-]изображения значений переменной в виде вертикальных столбцов.
-

19. Линейный график используется для:

- 1) [+]изображения каждой переменной в виде ломаной линии
 - 2) [-]изображения значений каждой из переменных в виде слоев
 - 3) [-]графической интерпретации одной переменной.
-

20. Над данными в электронной таблице выполняются действия:

- 1) [+]ввод данных в таблицу
 - 2) [+]преобразование данных в блоках таблицы
 - 3) [+]манипулирование данными в блоках таблицы
 - 4) [-]формирование столбцов и блоков клеток
 - 5) [-]распечатка документа на принтере
 - 6) [-]создание электронного макета таблицы.
-

21. К системам управления базами данных относятся:

- 1) [+]Access
- 2) [-]Amipro

3) [+]Foxpro

4) [+]Oracle.

22. Модель базы данных может быть:

1) [+]иерархическая

2) [+]сетевая

3) [-]системная

4) [+]реляционная.

23. Объектом действий в базе данных является:

1) [+]поле

2) [-]формула

3) [+]запись.

24. Система управления базами данных — это программное средство для:

1) [-]обеспечения работы с таблицами чисел

2) [+]управления большими информационными массивами

3) [-]хранения файлов

4) [-]создания и редактирования текстов.

25. База данных — это:

1) [-]набор взаимосвязанных модулей, обеспечивающих автоматизацию многих видов деятельности

2) [-]таблица, позволяющая хранить и обрабатывать данные и формулы

3) [+]интегрированная совокупность данных, предназначенная для хранения и многофункционального использования

4) [-]прикладная программа для обработки информации пользователя.

26. Система управления базой данных обеспечивает:

- 1) [+]создание и редактирование базы данных
 - 2) [-]создание и редактирование текстов
 - 3) [+]манипулирование данными (редактирование, выборку).
-

27. Над записями в базе данных выполняются операции:

- 1) [+]редактирование
 - 2) [-]проектирование
 - 3) [+]сортировка
 - 4) [-]эксплуатация
 - 5) [+]индексирование
 - 6) [-]поиск по ключу.
-

28. Производительность СУБД оценивается факторами:

- 1) [-]временем выполнения запроса
- 2) [-]временем генерации отчета
- 3) [-]скоростью поиска информации
- 4) [-]временем импортирования базы данных из других файлов
- 5) [-]временем выполнения операций обновления, удаления, вставки данных
- 6) [+]все Ответы верны
- 7) [-]все Ответы не верны.

29. Средства обеспечения безопасности данных предназначены для:

- 1) [+]шифрования прикладных программ
- 2) [+]шифрования данных
- 3) [-]шифрования форм отчетов
- 4) [+]защиты паролем
- 5) [-]ограничения доступа к различным пунктам меню
- 6) [+]ограничения уровня доступа к базе данных, к таблице.

30. В пакете Microsoft Office присутствуют приложения:

- 1) [-]Microsoft Publisher
- 2) [+]Microsoft Word
- 3) [+]Excel
- 4) [-]Time Line
- 5) [+]Access

Вычислительные системы и сети

1. Компьютерная сеть — это:

1) [-] группа установленных рядом вычислительных машин, объединенных с помощью средств сопряжения и выполняющих единый информационно-вычислительный процесс

2) [+] совокупность компьютеров и терминалов, соединенных с помощью каналов связи в единую систему, удовлетворяющую требованиям распределенной обработки данных

3) [-] совокупность сервера и рабочих станций, соединенных с помощью коаксиального или оптоволоконного кабеля

2. Абонент сети — это

1) [-] аппаратура, выполняющая обработку данных на независимых компьютерах

2) [+] объекты, генерирующие или потребляющие информацию

3) [-] аппаратура для получения информации от сервера

3. Станция — это:

1) [-] средство сопряжения с компьютером

2) [-] аппаратура для подключения к глобальной сети

3) [+] аппаратура, передающая и принимающая информацию

4. Физическая передающая среда — это:

1) [+] линии связи, пространство для распространения сигналов, аппаратура передачи данных

2) [-] мультиплексор передачи данных

3) [-]витая пара проводов, коаксиальный кабель, оптоволоконный кабель.

5. Существуют три режима передачи данных:

- 1) [-]симплексный, прямой, обратный
 - 2) [+]симплексный, полудуплексный, дуплексный
 - 3) [-]последовательный, параллельный, многопроцессорный
-

6. Наиболее распространенным кодом передачи данных по каналам связи является:

- 1) [-]код КОИ-12
 - 2) [+]код ASCII
 - 3) [-]код ПД-6
-

7. Для сопряжения ЭВМ с одним каналом связи используется:

- 1) [+]адаптер
 - 2) [-]концентратор
 - 3) [-]повторитель
-

8. Для сопряжения ЭВМ с несколькими каналами связи используется:

- 1) [-]сетевой адаптер
 - 2) [+]мультиплексор передачи данных
 - 3) [-]модем
-

9. Устройством, выполняющим модуляцию и демодуляцию информации (преобразование информации), является:

- 1) [-]сетевой адаптер

2) [+]модем

3) [-]повторитель 10. Скорость передачи данных по каналу связи измеряется:

4) [-]количеством передаваемых байтов в минуту

5) [+]количеством передаваемых битов информации в секунду

6) [-]количеством передаваемых символов в секунду

10. Протокол компьютерной сети — это:

1) [-]программа для связи абонентов

2) [+]набор правил, обуславливающий порядок обмена информацией в сети

3) [-]программа, позволяющая преобразовывать информацию в коды ASCII

11. Информационно-вычислительные системы по их размерам подразделяются на:

1) [+]локальные, региональные, глобальные, широко масштабные

2) [-]терминальные, административные, смешанные

3) [-]цифровые, коммерческие, корпоративные

12. Локальная вычислительная сеть (LAN) — это:

1) [+]вычислительная сеть, функционирующая в пределах подразделения или подразделений предприятия

2) [-]объединение вычислительных сетей на государственном уровне

3) [-]общепланетное объединение сетей

13. Признак «Типология сети» характеризует:

1) [+]схему приводных соединений в сети (сервера и рабочих станций)

2) [-]как работает сеть

3) [-]состав технических средств

14. ЛВС по признаку «топология» подразделяются на:

1) [-]реальные, искусственные

2) [+]типа «Звезда», «Шина», «Кольцо»

3) [-]проводные, беспроводные

15. Признак «Технология сети» характеризует:

1) [-]состав используемых программных средств

2) [+]как работает сеть

3) [-]необходимость дополнительной ОС для сервера

16. Топологии типа «Звезда» обладает достоинствами:

1) [+]малое время реакции сервера на запрос рабочей станции

2) [-]возможность одновременной передачи информации сразу всем рабочим станциям

3) [-]возможность работы в сети при отключенном сервере

18. Программное обеспечение ЛВС включает:

4) [+]сетевую ОС, пакеты прикладных программ, базы данных

5) [-]пакеты прикладных программ, базы данных

6) [-]MS-Dos, MS-Windows, NetWare

17. Наиболее распространенной операционной

системой для ЛВС является:

- 1) [+]NetWare
 - 2) [-]MS-DOS
 - 3) [-]Windows
-

18. Операционная система NetWare
поддерживает сеть топологии:

- 1) [-]«Звезда»
 - 2) [-]«Кольцо»
 - 3) [+]любой топологии
-

19. Операционная система NetWare
поддерживает сеть с управлением:

- 1) [-]децентрализованным
 - 2) [+]смешанным
 - 3) [-]централизованным
-

20. Аппаратное обеспечение ЛВС включает:

- 1) [-]рабочие станции, коммуникационное оборудование, ПЭВМ
 - 2) [+]рабочие станции, сервер, коммуникационное оборудование
 - 3) [-]коммуникационное оборудование, сервер
-

21. Internet —это:

- 1) [-]локальная вычислительная сеть
 - 2) [-]региональная информационно-вычислительная сеть
 - 3) [+]гигантская мировая компьютерная сеть
-

22. www — это:

1) [+]графическое инструментальное средство поиска информации по гипертекстовым ссылкам. Информация на WWW-серверах хранится в виде набора документов

2) [-]программа, осуществляющая автоматический поиск файлов информации с заданным именем

3) [-]программа, позволяющая просматривать информацию, содержащуюся на конкретном сервере в Internet

23. Наиболее эффективными средствами контроля данных в сети являются:

1) [-]организация надежной и эффективной системы архивации

2) [-]использование зеркальных дисков

3) [+]система паролей, использование различного вида идентификационных пластиковых карточек

24. Наиболее эффективными средствами защиты от компьютерных вирусов являются:

1) [+]антивирусные программы

2) [-]аппаратные средства

3) [-]организационные мероприятия

25. Провайдер — это:

1) [-]устройство для подключения к Internet

2) [+]поставщик услуг Internet

3) [-]договор на подключение к Internet