



# GEE!TEST

тест по  
Основам  
программирования.  
Pascal.

by oldkyx



# Тест по Основам программирования. Pascal.

система подготовки к тестам Gee Test  
oldkyx.com

# Список вопросов по Основам программирования. Pascal.

---

**1. Когда необходимо составлять блок-схему программы?**

- 1) [+]До начала составления самой программы
  - 2) [-]После составления программы
  - 3) [-]В процессе составления программы
- 

**2. Наиболее наглядной формой описания алгоритма является структурно-стилизированный метод**

- 1) [+]представление алгоритма в виде схемы
  - 2) [-]язык программирования высокого уровня
  - 3) [-]словесное описание алгоритма
- 

**3. Перевод программ с языка высокого уровня на язык более низкого уровня обеспечивает программа -**

- 1) [-]ассемблер
  - 2) [-]паскаль
  - 3) [+]компилятор
  - 4) [-]фортран
- 

**4. В графических схемах алгоритмов стрелки направлений на линиях потоков**

- 1) [-]необходимо рисовать, если направление потока сверху вниз и слева направо
- 2) [-]рисовать не нужно

3) [+]необходимо рисовать, если направление потока снизу вверх и справа налево

4) [-]можно рисовать или не рисовать

---

## **5. Разработка алгоритма решения задачи – это**

1) [-]сведение задачи к математической модели, для которой известен метод решения

2) [-]выбор наилучшего метода из имеющихся

3) [-]точное описание данных, условий задачи и ее целого решения

4) [+]определение последовательности действий, ведущих к получению результатов

---

## **6. Языком высокого уровня является**

1) [-]Макроассемблер

2) [-]Шестнадцатеричный язык

3) [+]Фортран

4) [-]Ассемблер

---

**7. Алгоритм, в котором действия выполняются друг за другом, не повторяясь называется:**

1) [+]линейным

2) [-]циклическим

3) [-]разветвленным

4) [-]простым

---

## **8. Разработке алгоритма предшествует**

1) [-]постановка задачи, разработка математической модели, проектирование программ

2) [+]постановка задачи, разработка математической

## модели

3) [-]постановка задачи, выбор метода решения, проектирование программ

4) [-]постановка задачи, разработка математической модели, выбор метода решения

---

## 9. Символьный тип данных объявляется служебным словом:

1) [+]CHAR;

2) [-]STRING;

3) [-]BYTE;

4) [-]WORD;

---

## 10. В операторе присваивания `summa := sqr(x)+3*a` переменными являются

1) [+]a, x, summa

2) [-]x, a

3) [-]sqr,x,a

4) [-]summa, sqr, x, a

---

## 11. Процедура INC(x,k)

1) [-]преобразует десятичное число x в строку из k символов

2) [+]увеличивает значение переменной x на величину k

3) [-]уменьшает значение переменной x на величину k

4) [-]преобразует строку символов x в число, содержащее k десятичных знаков

---

## 12. Записью действительного числа с плавающей точкой является

1) [-]-1.0533333

2) [+]1.0E01

3) [-]48.0001

4) [-]220.11

---

**13. Вещественный тип данных объявляется служебным словом:**

1) [-]INTEGER

2) [+]REAL

3) [-]LONGINT

4) [-]SHORTINT

---

**14. Оператор цикла с постусловием**

1) [+]Repeat... until

2) [-]While...do

3) [-]For ... to...do

4) [-]For...downto...do

---

**15. Логический тип данных объявляется служебным словом:**

1) [+]BOOLEAN

2) [-]LOGIC

3) [-]BYTE

4) [-]IF

---

**16. Раздел переменных определяется служебным словом:**

1) [-]LABEL

2) [-]TYPE

3) [+]VAR

4) [-]ARRAY

---

**17. В языке Паскаль пустой оператор помечается**

- 1) [+]может
  - 2) [-]может, но в исключительных ситуациях
  - 3) [-]пустых операторов не бывает
  - 4) [-]не может
- 

**18. Раздел типов определяется служебным словом:**

- 1) [-]LABEL
  - 2) [+]TYPE
  - 3) [-]VAR
  - 4) [-]BEGIN
- 

**19. Какие из приведенных типов данных относятся к целочисленному типу данных?**

- 1) [-]integer, real
  - 2) [+]integer, word, longint
  - 3) [-]comp, double
  - 4) [-]single, extended
- 

**20. Из приведенных операторов описания переменных неправильно объявлены переменные**

- 1) [+]VAR f,g,d,t:INTEGER;l,t:REAL
- 2) [-]var a,b:real;c:real
- 3) [-]var l,j,max,min: real

4) [-]var a,b,c,d:real; l,j,k:integer

---

**21. Какие из приведенных типов данных относятся к вещественному типу данных?**

- 1) [-]byte, real
  - 2) [-]shortint
  - 3) [-]word, double
  - 4) [+]real, single, extended
- 

**22. Для вычисления экспоненты применяется процедура:**

- 1) [-]ORD(X)
  - 2) [-]SQR(X)
  - 3) [-]TRUNC(X)
  - 4) [+]EXP(X)
- 

**23. Результатом выполнения фрагмента программы S:=-5;x:=0;repeat s:=s\*(x+2);x:=x+1;until x<2;write(s); будет сообщение**

- 1) [+] -10.0
  - 2) [-] -30.0
  - 3) [-] 0.0
  - 4) [-] -120.0
- 

**24. Для возведения в квадрат применяется функция:**

- 1) [-]LN(X)
- 2) [-]LOG(X)
- 3) [-]SQRT(X)



4) [+]SQR(X)

---

**25. Для вычисления квадратного корня применяется функция:**

- 1) [-]SQR(X)
  - 2) [+]SQRT(X)
  - 3) [-]ORD(X)
  - 4) [-]EXP(X)
- 

**26. Раздел констант объявляется служебным словом:**

- 1) [+]CONST
  - 2) [-]KONST
  - 3) [-]CONCT
  - 4) [-]VAR
- 

**27. Имеется логическое выражение  $(x*x + y*y) <= 1$ ; Для какой области на плоскости это выражение будет иметь значение TRUE?**

- 1) [+]Для круга единичного радиуса
  - 2) [-]Для точек, расположенных вне круга с единичным радиусом
  - 3) [-]Для точек плоскости, расположенных внутри квадрата с единичными сторонами
  - 4) [-]Для точек плоскости, расположенных вне квадрата с единичными сторонами
- 

**28. Укажите правильную запись вычисления функции в виде одного условного оператора:**

- 1) [-]if  $0 < x < 2$  then  $y := \cos(x)$  else  $y := 1 - \sin(x)$

2) [+]**if** ( $0 < x$ ) and ( $x < 2$ ) then  $y := \cos(2 * x)$  else  $y := 1 - \sin(3 * x)$

3) [-]**if** ( $0 < x$ ) and ( $x < 2$ ) then  $y := \cos(2x)$  else  $y := 1 - \sin(3x)$

4) [-]**if** ( $0 < x$ ) or ( $x < 2$ ) then  $y := \cos(x)$  else  $y := 1 - \sin(x)$

---

**29. Укажите неправильно записанный оператор:**

1) [-]**if**  $a < b$  then  $a := a * a$  else  $b := b * b$ ;

2) [+]**if**  $x$  and  $y$  then  $s := s + 1$ ; else  $s := s - 1$ ;

3) [-]**if**  $k < > m$  then  $k := m$ ;

4) [-]**if** ( $a < b$ ) or  $c$  then  $c := \text{false}$ .

---

**30. Цикл с предусловием определяется служебным словом:**

1) [-]**FOR**;

2) [+]**WHILE**;

3) [-]**REPEAT**;

4) [-]**IF**.

---

**31. Цикл с постусловием определяется служебным словом:**

1) [-]**FOR**;

2) [-]**WHILE**;

3) [-]**CASE**;

4) [+]**REPEAT**;

---

**32. Если в цикле с параметром: for  $i := A$  to  $B$  do S; значение  $B$  меньше, чем значение  $A$ , то ...**

1) [+]**оператор S** не выполняется ни разу;

2) [-]**оператор S** выполняется один раз.

3) [-]**оператор S** выполняется  $B - A$  раз.

4) [-]оператор S выполняется В-А+1 раз.

---

**33. Если в цикле с параметром: for i:= A downto B do S; значение B больше, чем значение A, то ...**

- 1) [+]оператор S не выполняется ни разу;
  - 2) [-]оператор S выполняется один раз.
- 

**34. Можно ли в цикле for... задать шаг изменения параметра цикла отличный от 1 или -1 ?**

- 1) [+]нельзя
  - 2) [-]можно, включив в тело цикла выражение вида  $i:=i+шаг$ , где  $i$  - параметр цикла.
- 

**35. Укажите оператор цикла –ДО с параметром:**

- 1) [+]for ... to ... do;
  - 2) [-]while ... do;
  - 3) [-]repeat ... until.
  - 4) [-]case ...of ...else...end
- 

**36. В операторе цикла с предусловием: while B do A; при B = FALSE оператор A ...**

- 1) [-]выполняется один раз;
  - 2) [+]не выполняется ни разу;
  - 3) [-]выполняется до тех пор, пока B не равно TRUE.
- 

**37. Определить результат работы следующего фрагмента программы k:=6; for i:=1 to 5 do inc(k); write(k, ' ');**

- 1) [-]7 8 9 10 11

2) [-]11

3) [+]6

4) [-]1 2 3 4 5

---

**38. При выполнении последовательности операторов  $A:=4$ ;  $B:=2$ ;  $X:=A \bmod B$  значение переменной  $X$  равно:**

1) [-]выражение записано неверно

2) [-]8

3) [-]операция невыполнима, так как деление на 0 невозможно

4) [+]2

---

**39. В результате выполнения последовательности операторов  $x:=\text{sqr}(2)$ ;  $y:=\text{sqrt}(4)-\text{abs}(-2)$ ;  $\text{write}(x, ' ', y)$  на экране будет выведено:**

1) [-]0 -1

2) [-]4 6

3) [+]4 0

4) [-]1 0

---

**40. Определить результат работы следующего фрагмента программы  $k:=6$ ; for  $i:=1$  to 5 do begin  $\text{inc}(k)$ ;  $\text{write}(k, ' ')$  end;**

1) [+]7 8 9 10 11

2) [-]11

3) [-]6

4) [-]1 2 3 4 5

## 41. Неверно записано описание переменных:

- 1) [-]VAR A,B:real; I,J:integer;
  - 2) [-]VAR j,g,t:integer; i:real;
  - 3) [+]VAR i,max:integer; a,max:real;
  - 4) [-]VAR a,b:real; c,d:real;
- 

42. При выполнении последовательности операторов  $a:=1.0$ ;  $b:=3$ ;  $x:=(a+b)/a*b-a$ ; значение переменной  $x$  равно:

- 1) [-]2
  - 2) [-]1
  - 3) [-]0.3333
  - 4) [+]11
- 

43. В Паскале различие в высоте букв (прописные или строчные)

- 1) [+]имеет значение при написании текстовых констант
  - 2) [-]имеет значение для написания служебных слов
  - 3) [-]имеет значение для написания имен переменных
  - 4) [-]игнорируется
- 

44. Имеется описание заголовка процедуры: `procedure proba(var a, b, c:integer);` При использовании процедуры с таким заголовком значения фактических параметров передаются ...

- 1) [+]по ссылке;
- 2) [-]по значению.
- 3) [-]как константа
- 4) [-]как процедура

**45. Имеется описание заголовка процедуры: procedure proba(a, b, c:integer); При использовании процедуры с таким заголовком значения фактических параметров передаются ...**

- 1) [-]по ссылке;
  - 2) [+]по значению
  - 3) [-]как константа
  - 4) [-]как процедура
- 

**46. Какое выражение неверно?**

- 1) [-]Структура подпрограммы аналогична структуре основной программы
  - 2) [-]Подпрограмма предназначена для выполнения какой-то последовательности действий
  - 3) [-]В Паскале имеется две разновидности подпрограмм – процедуры и функции
  - 4) [+]В подпрограмме нельзя использовать глобальные переменные
- 

**47. Подпрограммы располагаются в разделе описания...?**

- 1) [-]переменных
  - 2) [-]типов
  - 3) [+]процедур и функций
  - 4) [-]меток
- 

**48. Каких параметров подпрограммы не существует?**

- 1) [-]параметров-переменных

- 2) [-]параметров-констант
  - 3) [-]параметров-значений
  - 4) [+]параметров-модулей
- 

**49. Как называются имена, представленные в разделе описаний основной программы?**

- 1) [-]формальными
  - 2) [-]параметрами-константами
  - 3) [-]локальными
  - 4) [+]глобальными
- 

**50. Какие виды подпрограмм есть в Паскале?**

- 1) [-]модуль и функция
  - 2) [+]процедура и функция
  - 3) [-]модуль и процедура
  - 4) [-]процедура
- 

**51. Где правильно описана процедура?**

- 1) [-]PROCEDURA (a:array [1..10] of integer; b:real)
  - 2) [-]PROSEDURA (var a:array [1..10] of integer; b:real)
  - 3) [-]PROSEDURA (a:array of integer; b:real)
  - 4) [+]PROCEDURE (a:array of integer; var b:real)
- 

**52. Какое служебное слово указывается в заголовке процедуры?**

- 1) [-]BEGIN
- 2) [+]PROCEDURE
- 3) [-]FUNCTION
- 4) [-]PROCEDURA

**53. Какие объекты можно использовать в качестве формальных параметров в процедуре?**

- 1) [-]константы, переменные, выражения
  - 2) [+]переменные с указанием их типа
  - 3) [-]выражения, константы
  - 4) [-]типизированные константы
- 

**54. Что представляют собой фактические параметры?**

- 1) [-]константы, переменные, выражения с указанием их типа
  - 2) [-]переменные с указанием их типа
  - 3) [-]выражения, константы
  - 4) [+]константы, переменные, выражения без указания типа
- 

**55. Каким символом разделяются перечень однотипных формальных параметров в процедуре?**

- 1) [+]запятой
  - 2) [-]точкой с запятой
  - 3) [-]двоеточием
  - 4) [-]точкой
- 

**56. Каким символом разделяются перечень разнотипных формальных параметров в процедуре?**

- 1) [-]запятой
- 2) [+]точкой с запятой
- 3) [-]двоеточием



4) [-]точкой

---

**57. Где правильно описана функция?**

- 1) [-]FUNCTION (a,b,c:real):integer;
  - 2) [+]FUNCTION Faktor (a:integer):integer;
  - 3) [-]FYUNCTION Sum (a,b,c:real):integer;
  - 4) [-]FUNKTION A(a,b,c:real): integer;
- 

**58. Укажите правильное обращение к процедуре, объявленной как: Procedure Tangens(f:real; var t:real);**

- 1) [-]tangens (3.14,t,k);
  - 2) [+]tangens(pi/2,t);
  - 3) [-]tangens(a,3.14);
  - 4) [-]tangen(pi/6,t);
- 

**59. Укажите правильный вызов процедуры Procedure LOG10(Argument:Real; var LOG:real);**

- 1) [-]LOG10(x,2.3);
  - 2) [-]LOG10(x,2\*y);
  - 3) [+]LOG10(1.5,y);
  - 4) [-]LOG10(x,y,z);
- 

**60. Длину строки можно определить с помощью процедуры:**

- 1) [+]LENGTH;
- 2) [-]ORD;
- 3) [-]CHR;
- 4) [-]RECORD;

**61. Переменная строкового типа обозначается идентификатором**

- 1) [+]string;
  - 2) [-]word;
  - 3) [-]char;
  - 4) [-]byte;
- 

**62. Строки программы в Турбо Паскале имеют максимальную длину:**

- 1) [-]80 символов;
  - 2) [-]126 символов;
  - 3) [+]256 символов;
  - 4) [-]512 символов.
- 

**63. Какой из примеров записан правильно?**

- 1) [-]var y = array [1..10] of integer.
  - 2) [-]var y : array (1..10) of integer;
  - 3) [+]var y : array [1..10] of integer;
  - 4) [-]type y = array (1..10) of integer.
- 

**64. Какие данные могут выступать в качестве индекса?**

- 1) [-]вещественные типы данных
  - 2) [+]константы и переменные порядковых типов
  - 3) [-]операторы
  - 4) [-]целые типы данных
- 

**65. Какие данные не могут выступать в качестве индекса?**

- 1) [+]вещественные типы данных
  - 2) [-]константы и переменные порядковых типов
  - 3) [-]тип-диапазон
  - 4) [-]целые типы данных
- 

**66. Выберите правильную операцию отношения так, чтобы следующее условие принимало значение True: 'balkon' ? 'balken'**

- 1) [+]>
  - 2) [-]<
  - 3) [-]=
  - 4) [-]<=
- 

**67. Что появится на экране в результате выполнения следующих операторов: ws:='электрификация'; sw:='тр'; p:=pos(sw,ws); write(p:2);**

- 1) [-]1
  - 2) [-]3
  - 3) [-]и
  - 4) [+]5
- 

**68. ORD(X) – функция, которая ...**

- 1) [+]возвращает порядковый номер значения выражения X
- 2) [-]возвращает следующее значение порядкового типа
- 3) [-]возвращает символ в верхнем регистре
- 4) [-]преобразует выражение X в символ