

Geetest



Тест по Общей
информатике

Тест по Общей информатике

Тема 1. Фундаментальные основы информатики.

1. Информационным называется общество, где:

- 1)+ большинство работающих занято производством, хранением, переработкой и реализацией информации, особенно ее высшей формы — знаний
- 2) персональные компьютеры широко используются во всех сферах деятельности
- 3) обработка информации производится с использованием ЭВМ.

2. Информатизация общества — это:

- 1) процесс повсеместного распространения вычислительной техники
- 2)+ организованный социально-экономический и научно-технический процесс создания оптимальных условий для удовлетворения информационных потребностей и реализации прав граждан, органов государственной власти, органов местного самоуправления, организаций на основе формирования и использования информационных ресурсов с помощью средств вычислительной техники
- 3) процесс внедрения новых информационных технологий.

3. Компьютеризация общества — это:

- 1)+ процесс развития и внедрения технической базы компьютеров, обеспечивающий оперативное получение результатов переработки информации
- 2) комплекс мер, направленных на обеспечение полного использования достоверного и непрерывного знания во всех сферах деятельности
- 3) процесс замены больших ЭВМ на микро-ЭВМ.

4. Информационная культура общества предполагает:

- 1) знание современных программных продуктов
- 2) знание иностранных языков и умение использовать их в своей деятельности
- 3)+ умение целенаправленно работать с информацией и использовать ее для получения, обработки и передачи в компьютерную информационную технологию.

5. Информационные ресурсы общества — это:

- 1)+ отдельные документы, отдельные массивы документов, документы и массивы документов в информационных системах (библиотеках, фондах, банках данных)
- 2) первичные документы, которые используются предприятиями для осуществления своей деятельности
- 3) отчетные документы, необходимые для принятия управленческих решений.

6. Рынок информационных услуг — это:

- 1)+ услуги по разработке программных продуктов, подлежащих реализации
- 2) система экономических, правовых и организационных отношений по торговле продуктами интеллектуального труда на коммерческой основе
- 3) услуги по сопровождению программных продуктов.

7. На рынке информационных услуг подлежат продаже и обмену:

- 1)+ лицензии, ноу-хау, информационные технологии
- 2) оборудование, помещения
- 3) бланки первичных документов, вычислительная техника.

8. Информатика — это:

- 1) гуманитарная наука
- 2)+ прикладная наука
- 3) общественная наука.

9. Кибернетика — это:

- 1) отрасль народного хозяйства, которая объединяет совокупность предприятий разных форм собственности, где занимаются производством компьютерной техники, программных продуктов, разработкой современных технологий преобразования информации
- 2) наука, направленная на аппаратное моделирование структур, подобных структуре человеческого мозга
- 3)+ наука об общих принципах управления в различных системах — технических, биологических, социальных и др.

10. Экономическая информация — это:

- 1)+ совокупность сведений, отражающих социально экономические процессы и служащих для управления этими процессами и коллективами людей в производственной и непроизводственной сфере
- 2) отдельные факты, характеризующие объекты, процессы и явления в конкретной предметной области, а также их свойства
- 3) выявленные закономерности в конкретной предметной области, позволяющие решать поставленные задачи.

11. Классификация экономической информации позволяет:

- 1) ускорить процесс обработки информации
- 2)+ распределить объекты (предметы, явления, процессы, понятия) по классам в соответствии с определенными признаками, сгруппировать их на качественно новом уровне
- 3) улучшить качество разрабатываемых отчетных документов.

12. Методами классификации экономической информации являются:

- 1)+ иерархический, фасетный, дескрипторный
- 2) количественный и суммовой
- 3) дебетовый и кредитовый.

13. Данные — это:

- 1)+ отдельные факты, характеризующие объекты, процессы, явления. Это — признаки или записанные наблюдения, которые по каким-то причинам не используются, а только хранятся
- 2) это выявленные закономерности в определенной предметной области
- 3) совокупность сведений, необходимых для организации хозяйственной деятельности предприятия.

14. По месту возникновения информация бывает:

- 1)+ входная, выходная, внутренняя, внешняя
- 2) текстовая, графическая
- 3) учетная, статистическая.

15. По признаку стабильности информация бывает:

- 1) количественная, суммовая
- 2) обрабатываемая, необрабатываемая
- 3)+ постоянная и переменная.

16. По функциям управления информация бывает:

- 1)+ плановая, учетная, оперативная
- 2) промежуточная, результатная
- 3) первичная, вторичная.

17. Учетная информация характеризует деятельность фирмы:

- 1) за отчетный период
- 2)+ за прошлый период
- 3) на перспективу.

18. Информационная система — это:

- 1) совокупность документов, необходимых для работы ' предприятия
- 2) совокупность информационных массивов
- 3)+ взаимосвязанная совокупность средств, методов и персонала, используемых для хранения, обработки и выдачи информации в интересах достижения поставленной цели.

19. По признаку автоматизации информационные системы делятся на:

- 1) системы, реализуемые на базе «больших» ЭВМ и ПЭВМ
- 2) системы глобальные и локальные
- 3)+ системы ручные, автоматические, автоматизированные.

20. По структурному признаку информационные системы делятся на подсистемы:

- 1)+ информационного, программного, математического, технического, организационного, правового обеспечения
- 2) внутренние и внешние
- 3) сплошные и выборочные.

21. На операционном уровне управления решаются задачи:

- 1)+ хорошо структурированные, по которым имеются необходимые входные данные, известны алгоритмы расчета
- 2) плановые
- 3) задачи прогнозирования.

22. Подсистема информационного обеспечения — это:

- 1) совокупность правовых норм, регламентирующих организацию системы информации на предприятии
- 2)+ совокупность единой системы классификации и кодирования информации, унифицированных систем документации, схем информационных потоков, циркулирующих в организации, а также методология построения баз данных
- 3) совокупность форм первичных и отчетных документов.

23. Подсистема информационного обеспечения складывается из подсистем:

- 1)+ внутреннего и внешнего информационного обеспечения
- 2) постоянного и переменного информационного обеспечения
- 3) немашинного и внутримашинного информационного обеспечения.

24. Содержание подсистемы немашинного информационного обеспечения составляют:

- 1)+ первичные документы, отчетные документы, классификаторы и коды
- 2) файлы условно-постоянной информации
- 3) базы данных.

25. Подсистема программно-математического обеспечения включает:

- 1) комплекс разрабатываемых программ
- 2) таблицы алгоритмов
- 3)+ совокупность математических методов, моделей, алгоритмов и программ для реализации целей и задач информационной системы, а также нормального функционирования комплекса технических средств.

Тема 2. История развития и классификация ЭВМ.

1. Электронная вычислительная машина (ЭВМ) — это:

- 1) комплекс аппаратных и программных средств для обработки информации
- 2)+ комплекс технических средств, предназначенный для автоматической обработки информации
- 3) модель, устанавливающая состав, порядок и принципы взаимодействия входящих в нее компонентов.

2. По принципу действия вычислительные машины делятся на три больших класса:

- 1) аналоговые (АВМ), цифровые (ЦВМ), электронные (ЭВМ)
- 2)+ аналоговые (АВМ), цифровые (ЦВМ), гибридные (ГВМ)
- 3) ламповые (ЛВМ), транзисторные (ТВМ), микро процессорные (МВМ).

3. Цифровые вычислительные машины работают с информацией, представленной:

- 1) в виде электрического напряжения
- 2) в символьном виде
- 3)+ в цифровой форме.

4. По назначению ЭВМ можно разделить на три группы:

- 1) бытовые
- 2)+ универсальные
- 3)+ проблемно-ориентированные
- 4) машинно-зависимые
- 5)+ специализированные
- 6) с параллельно работающими микропроцессорами.

5. По размерам и функциональным возможностям ЭВМ можно разделить на:

- 1)+ супер-ЭВМ
- 2) свёрхсупер-ЭВМ
- 3) минисупер-ЭВМ
- 4)+ большие ЭВМ
- 5) сверхмалые ЭВМ
- 6)+ малые ЭВМ
- 7) микро-ЭВМ.

6. Персональный компьютер — это:

- 1) ЭВМ для индивидуального покупателя
- 2)+ настольная или персональная ЭВМ, удовлетворяющая требованиям общедоступности и универсальности
- 3) ЭВМ, обеспечивающая диалог с пользователем.

7. ПЭВМ четвертого поколения используют:

- 1) 8-битовые микропроцессоры
- 2) 32-битовые микропроцессоры
- 3)+ 64-битовые микропроцессоры.

8. По конструктивным особенностям ПЭВМ делятся на:

- 1) портативные и карманные
- 2)+ стационарные (настольны
- 3) и переносные
- 4) блокноты и электронные записные книжки.

9. Мэйнфрейм — это:

- 1)+ большая ЭВМ
- 2) сверхбольшая ЭВМ
- 3) супер-ЭВМ.

10. Механическое устройство, позволяющее складывать числа, изобрел:

- 1) П. Нортон
- 2)+ Б. Паскаль
- 3) Г. Лейбниц.

11. Идею механической машины с идеей программного управления соединил:

- 1)+ Ч. Беббидж (середина XIX в.)
- 2) Дж. Атанасов (30-е гг. XX в.)
- 3) К. Берри (XX в.).

12. Первым программистом мира является:

- 1) Г. Лейбниц
- 2)+ А. Лавлейс
- 3) Дж. фон Нейман.

13. Первая ЭВМ, реализующая принципы программного управления, была создана:

- 1) в США
- 2)+ в Кембридже
- 3) в Германии.

14. Основоположником отечественной вычислительной техники является:

- 1)+ М. В. Ломоносов
- 2) СВ. Королев
- 3) С. А. Лебедев.

15. Первая отечественная ЭВМ была создана:

- 1)+ в Киеве
- 2) в Москве
- 3) в Санкт-Петербурге.

16. Что понимают под термином «поколение» ЭВМ :

- 1) Под поколением ЭВМ понимают все счетные машины.
- 2)+ Под поколением ЭВМ понимают все типы и модели ЭВМ, построенные на одних и тех же научных и технических требованиях.
- 3) Под поколением ЭВМ понимают совокупность машин предназначенных для обработки, хранения и передачи информации.

17. В каком году появилась первая ЭВМ в России:

- 1) 1823 г.
- 2) 1946 г.
- 3) 1949 г.
- 4)+ 1951 г.

18. Что представляет собой большая интегральная схема?

- 1) На одной плате расположены различные конденсаторы.
- 2) Это набор программ для работы ЭВМ.
- 3) Это набор ламп выполняющих различные функции.
- 4)+ Это кристалл кремния, на котором размещаются десятки и сотни логических элементов.

19. В качестве языка программирования в машинах первого поколения использовался:

- 1)+ машинный код
- 2) Ассемблер
- 3) Бейсик.

20. Средством связи пользователя с ЭВМ второго поколения являлись:

- 1)+ перфокарты
- 2) магнитные жетоны
- 3) терминалы.

21. Первым инструментом для счета были:

- 1)+ рука человека
- 2) камешки
- 3) палочки.

22. Абак — это:

- 1) устройство, похожее на музыкальный автомат
- 2)+ устройство, похожее на счеты
- 3) устройство для работы по заданной программе.

23. Укажите верное высказывание:

- 1)+ Компьютер – это техническое средство для преобразования информации.
- 2) Компьютер - предназначен для хранения информации.

24. Какой язык программирования был разработан раньше?

- 1) C++
- 2) Qbasic
- 3)+ Алгол.

Тема 3. Представление информации в ЭВМ.

1. Информация в ЭВМ кодируется:

- 1)+ в двоичной системе счисления
- 2) в десятичной системе счисления
- 3) в символах.

2. Система счисления — это:

- 1) представление чисел в экспоненциальной форме
- 2) представление чисел с постоянным положением запятой
- 3)+ способ представления чисел с помощью символов, имеющих определенные количественные значения.

3. В зависимости от способа изображения чисел системы счисления делятся на:

- 1) арабские и римские
- 2)+ позиционные и непозиционные
- 3) представленные в виде ряда и в виде разрядной сетки.

4. Двоичная система счисления имеет основание P.:

- 1)+ $P = 2$
- 2) $P = 0$
- 3) $P = 1$.

5. Для представления чисел в восьмеричной системе счисления используют цифры:

- 1) 0 - 8
- 2)+ 0 - 7
- 3) 1 - 8.

6. Для представления чисел в шестнадцатеричной системе счисления используют:

- 1)+ цифры 0 - 9 и буквы A - F
- 2) буквы A -Q
- 3) числа 0 + 15.

7. В дробных числах целая часть от дробной отделяется:

- 1) запятой
- 2)+ точкой
- 3) апострофом.

8. Число с плавающей точкой изображается в виде:

- 1) основания системы и мантиссы
- 2)+ мантиссы и порядка
- 3) определяемого количества разрядов.

9. Минимальная единица информации в двоичном коде — это

- 1) параграф
- 2) байт
- 3)+ бит.

10. Один бит содержит:

- 1)+ 0 или 1
- 2) одну цифру
- 3) один символ.

11. Один байт содержит:

- 1) 2 бита
- 2)+ 8 бит
- 3) 16 бит.

12. Стандартным кодом для обмена информации является:

- 1) код ACCESS
- 2) код WORD
- 3)+ код ASCII.

13. Для перевода чисел из одной системы счисления в другую существуют:

- 1) таблицы перевода
- 2) правила перевода
- 3)+ соответствующие стандарты.

Тема 4. Основы конструкции ЭВМ.

1. Структура компьютера — это:

- 1) комплекс электронных устройств, осуществляющих обработку информации
- 2)+ некоторая модель, устанавливающая состав, порядок и принципы взаимодействия входящих в нее компонентов
- 3) комплекс программных и аппаратных средств.

2. Основная функция ЭВМ:

- 1) общение человека и машины
- 2) разработка задач
- 3)+ принцип программного управления.

3. Персональный компьютер состоит из:

- 1)+ системного блока
- 2)+ монитора
- 3)+ клавиатуры
- 4) дополнительных устройств
- 5) комплекса мультимедиа.

4. Системный блок включает в себя:

- 1)+ системную плату
- 2)+ блок питания
- 3) модулятор-демодулятор
- 4)+ накопители на дисках
- 5)+ платы расширений
- 6) средства связи и коммуникаций.

5. Микропроцессор предназначен для:

- 1)+ управления работой компьютера и обработки данных
- 2) ввода информации в ЭВМ и вывода ее на принтер
- 3) обработки текстовых данных.

6. Разрядность микропроцессора — это:

- 1) наибольшая единица информации
- 2)+ количество битов, которое воспринимается микропроцессором как единое целое
- 3) наименьшая единица информации.

7. От разрядности микропроцессора зависит:

- 1) количество используемых внешних устройств
- 2) возможность подключения к сети
- 3)+ максимальный объем внутренней памяти и производительность компьютера.

8. Тактовая частота микропроцессора измеряется в:

- 1)+ мегагерцах
- 2) кодах таблицы символов
- 3) байтах и битах.

9. Функции процессора состоят в

- 1) подключении ЭВМ к электронной сети
- 2)+ обработке данных, вводимых в ЭВМ
- 3) выводе данных на печать.

10. Микропроцессоры различаются между собой:

- 1) устройствами ввода и вывода
- 2)+ разрядностью и тактовой частотой
- 3) счетчиками времени.

11. В состав микропроцессора входят:

- 1)+ устройство управления (УУ)
- 2) постоянное запоминающее устройство (ПЗУ)
- 3)+ арифметико-логическое устройство
- 4) кодовая шина данных
- 5) кодовая шина инструкций.

12. Постоянная память предназначена для:

- 1) длительного хранения информации
- 2)+ хранения неизменяемой информации
- 3) кратковременного хранения информации в текущий момент времени.

13. Оперативная память предназначена для:

- 1) длительного хранения информации
- 2) хранения неизменяемой информации
- 3)+ кратковременного хранения информации в текущий момент времени.

14. Внешняя память предназначена для:

- 1)+ длительного хранения информации
- 2) хранения неизменяемой информации
- 3) кратковременного хранения информации в текущий момент времени.

15. Основная память содержит:

- 1)+ постоянное запоминающее устройство
- 2) КЭШ-память
- 3) кодовую шину инструкций (КШИ)
- 4) порты ввода-вывода
- 5) оперативное запоминающее устройство.

16. Оперативная память — это совокупность:

- 1) системных плат
- 2)+ специальных электронных ячеек
- 3) специальных файлов.

17. Устройствами внешней памяти являются:

- 1)+ накопители на гибких магнитных дисках
- 2) оперативные запоминающие устройства
- 3)+ накопители на жестких магнитных дисках
- 4) стриммеры
- 5) плоттеры.

18. Внешняя память используется для:

- 1) последовательного доступа к информации
- 2)+ увеличения быстродействия микропроцессора
- 3) длительного хранения информации. Укажите правильный ответ.

19. Дискеты предназначены для:

- 1) временного хранения информации
- 2)+ обмена программами и данными между различными ПК
- 3) вывода информации на экран
- 4)+ хранения архивной информации
- 5)+ хранения запасных копий программ.

20. Информация на магнитных дисках записывается:

- 1) в специальных магнитных окнах
- 2)+ по концентрическим дорожкам и секторам
- 3) по индексным отверстиям.

21. Информация на магнитных дисках представляется в форме:

- 1)+ файлов
- 2) символов
- 3) битов.

22. В зависимости от типа носителя накопители подразделяются на:

- 1)+ сменные носители
- 2)+ несменные носители
- 3) КЭШ-носители
- 4)+ кассетные носители.

23. Жесткие диски получили название:

- 1) CD ROM
- 2) диджитайзер
- 3)+ винчестер.

24. К устройствам ввода информации относятся:

- 1)+ клавиатура
- 2)+ диджитайзер
- 3)+ мышь
- 4) джойстик
- 5) графопостроитель
- 6) сетевой адаптер
- 7)+ сенсорный экран.

25. К манипуляторам (устройствам указания) относятся:

- 1)+ джойстик
- 2)+ мышь
- 3) клавиатура
- 4) сканер
- 5) трекбол
- 6)+ планшет
- 7)+ сетевое перо.

Тема 5. Операционные системы ЭВМ.

1. Основными функциями операционной системы являются:

- 1)+ диалог с пользователем
- 2)+ управление ресурсами компьютера
- 3) разработка программ для ЭВМ
- 4)+ запуск программ на выполнение
- 5) вывод информации на принтер.

2. К операционным системам относятся:

- 1) MS-Office
- 2) MS-Word, Word Pad, PowerPoint
- 3)+ MS-DOS, Windows XP.

3. Операционная система может храниться на:

- 1)+ жестком магнитном диске
- 2)+ гибком системном диске
- 3) в специальном DOS-каталоге
- 4) в каталоге пользователя.

4. Сетевые операционные системы — это:

- 1) комплекс программ для одновременной работы группы пользователей
- 2) комплекс программ, переносимых в сети с одного компьютера на другой
- 3)+ комплекс программ, обеспечивающих обработку, передачу и хранение данных в сети.

5. Файл — это:

- 1) часть диска
- 2)+ поименованная область на диске
- 3) последовательность операторов и команд.

6. Для своего размещения файл требует:

- 1) непрерывного пространства на диске
- 2)+ свободных кластеров в различных частях диска
- 3) Fat-таблицы.

7. Для обозначения файлов используют:

- 1)+ имена и расширения
- 2) команды операционной системы
- 3) имена кластеров.

8. При образовании имени файла можно использовать:

- 1)+ буквы латинского алфавита и цифры
- 2) буквы русского алфавита
- 3) цифры и специальные символы (>, <, =, пробел).

9. В качестве имени файла можно использовать символьное имя устройства: а) PRN, CON, NUL

- 1)+ DISK, PORT
- 2) MODEM, ADAPTER.

10. Тип (или расширение)

- 1) файла обозначается:
- 2) только тремя символами
- 3) не более чем четырьмя символами
- 4)+ не более чем тремя символами.

11. Командный файл — это файл, содержащий:

- 1)+ последовательность команд операционной системы
- 2) системную информацию
- 3) последовательность операторов языка программирования.

12. Текстовые файлы имеют расширение:

- 1) .bak
- 2)+ .txt
- 3) .exe.

13. Расширение файла .exe означает, что этот файл:

- 1) командный
- 2) системный
- 3)+ выполняемый.

14. Шаблон имени и расширения файла — это:

- 1) специальная форма, в которой в полях имени и расширений типа файла используются символы «+» и «-»
- 2)+ специальная форма, в которой в полях имени и расширений типа файла используются символы «*» и «?»
- 3) специальная форма, в которой в полях имени и расширений типа файла используются символы «-» и «?».

15. Символ «*» в обозначении файла означает:

- 1)+ любое число любых символов
- 2) один произвольный символ
- 3) один конкретный символ.

16. Имя файла в MS-DOS должно состоять:

- 1) из не более чем 8 символов
- 2) только из 8 символов
- 3)+ из не более чем 8 символов.

17. Символ «?» в имени файла означает:

- 1) любое число любых символов
- 2)+ один произвольный символ
- 3) один конкретный символ.

18. Путь или маршрут к файлу — это:

- 1) последовательность операторов
- 2)+ последовательность имен диска и каталогов, раз деленных символом «\»
- 3) перечень и последовательность имен устройств, разделенных символом «:».

19. Исполняемые файлы имеют расширение:

- 1)+ .exe
- 2) .bas
- 3)+ .bat
- 4)+ .com
- 5) .xls.

20. Каталог — это:

- 1) постоянная память
- 2)+ место хранения имен файлов
- 3) внешняя память длительного хранения.

21. Текущий каталог — это:

- 1) корневой каталог
- 2)+ каталог, с которым работают в настоящий момент времени
- 3) каталог, который находится на одной из панелей программы-оболочки.

22. Для обозначения каталогов используют:

- 1) имена и расширения
- 2) специальные имена
- 3)+ обычные имена.

23. Каталоги образуют:

- 1)+ иерархическую структуру
- 2) сетевую структуру
- 3) реляционную структуру.

24. Обозначение гибких дисков в MS-DOS:

- 1)+ A:
- 2) C:
- 3) F:

25. Правильное обозначение файла в MS-DOS:

- 1) ab+bcd.e
- 2) abc.txtd
- 3)+ abc.txt.

Тема 6. Основы алгоритмизации и языки программирования.

1. Алгоритм — это:

- 1)+ указание на выполнение действий
- 2) система правил, описывающая последовательность действий, которые необходимо выполнить для решения задачи
- 3) процесс выполнения вычислений, приводящих к решению задачи. -

2. Свойствами алгоритма являются:

- 1) информативность
- 2)+ дискретность
- 3)+ массовость
- 4) оперативность
- 5)+ определенность
- 6) цикличность
- 7)+ результативность.

3. Алгоритм может быть задан следующими способами:

- 1)+ словесным
- 2) словесно-графическим
- 3)+ графическим
- 4)+ формально-словесным
- 5)+ на алгоритмическом языке
- 6) последовательностью байтов.

4. Программа — это:

- 1) система правил, описывающая последовательность действий, которые необходимо выполнить для решения задачи
- 2) указание на выполнение действий из заданного набора
- 3) область внешней памяти для хранения текстовых, числовых данных и другой информации
- 4)+ последовательность команд, реализующая алгоритм решения задачи.

5. Программа-интерпретатор выполняет:

- 1) поиск файлов на диске
- 2)+ пооператорное выполнение программы
- 3) полное выполнение программы.

6. Программа-компилятор выполняет:

- 1) переводит исходный текст в машинный код
- 2) формирует текстовый файл
- 3)+ записывает машинный код в форме загрузочного файла.

7. QBASIC — это

- 1) алгоритмический язык, использующий команды MS-DOS
- 2) алгоритмический язык программирования, работающий в режиме интерпретации
- 3)+ алгоритмический язык, работающий только в среде Windows.

8. Алфавит языка QBASIC включает:

- 1)+ буквы латинского алфавита
- 2) буквы русского алфавита
- 3) буквы греческого алфавита
- 4)+ цифры
- 5)+ знаки арифметических операций: +, -, /, "
- 6)+ знаки операций отношений: >, <, =, >=, <=, <>
- 7)+ специальные знаки: !, ?, #, %, &, \$, «, », ,, ,
- 8)+ круглые скобки () и квадратные скобки.

9. В QBASIC существуют следующие типы данных:

- 1)+ числовые
- 2)+ текстовые
- 3) указатели
- 4) типы данных
- 5) записи.

10. Числовые данные могут быть представлены как:

- 1)+ целые
- 2)+ с фиксированной точкой
- 3) в виде строк
- 4)+ с плавающей точкой.

11. Выберите правильно представленные числовые данные на QBASIC:

- 1)+ +B, -14, 21.5E2, 0.05
- 2) 3.4*E8, 45.E2, -16
- 3)+ 18.2, .05E1, -18
- 4) 0.05E5, ±16, -21,5
- 5) 21-Ю2, -18, 45.2

12. Запись числа в форме с плавающей точкой — это экспоненциальная форма записи:

- 1)+ верно
- 2) не верно.

13. Если тип данных несет текстовую информацию, то он должен быть заключен в кавычки:

- 1)+ верно
- 2) не верно.

14. Арифметические выражения состоят из:

- 1)+ чисел
- 2)+ констант
- 3) команд MS-DOS
- 4) машинных команд
- 5)+ переменных
- 6)+ функций
- 7)+ круглых скобок
- 8) квадратных скобок.

15. Переменная — это:

- 1) служебное слово на языке QBASIC
- 2)+ область памяти, в которой хранится некоторое значение
- 3) значение регистра.

16. Имя переменной — это:

- 1) любая последовательность любых символов
- 2)+ последовательность латинских букв, цифр, специальных знаков (кроме пробел
- 3) , которая всегда должна начинаться с латинской буквы
- 4) последовательность русских, латинских букв, начинающихся с латинской буквы и из специальных знаков, допускающая знак подчеркивания.

17. Для обозначения строковых переменных:

- 1) рядом с именем слева ставится знак \$
- 2)+ рядом с именем справа ставится знак \$
- 3) имя переменной записывается в кавычках.

18. Для обозначения целочисленных переменных:

- 1) рядом с именем слева ставится знак %
- 2) рядом с именем слева ставится знак #
- 3)+ рядом с именем справа ставится знак %.

19. Для обозначения действительных переменных с двойной точностью:

- 1) рядом с именем слева ставится знак #
- 2)+ рядом с именем справа ставится знак #
- 3) рядом с именем справа ставятся знаки ##.

20. Верно ли утверждение? В написании имен допускаются как строчные (маленьки

- 1) , так и заглавные (больши
- 2) буквы и QBASIC не делает между ними различия:
- 3)+ верно
- 4) не верно.

Тема 7. Прикладное программное обеспечение..

1. Текстовый редактор — это:

- 1)+ прикладное программное обеспечение, используемое для создания текстовых документов и работы с ними
- 2) прикладное программное обеспечение, используемое для создания таблиц и работы с ними
- 3) прикладное программное обеспечение, используемое для автоматизации задач бухгалтерского учета.

2. К текстовым редакторам относятся редакторы:

- 1)+ Word for Windows
- 2) Quattro Pro, Super Calc
- 3) Paradox, Clipper.

3. Основными функциями текстовых редакторов являются:

- 1) создание таблиц и выполнение расчетов по ним
- 2)+ редактирование текста, форматирование текста, вывод текста на печать
- 3) разработка графических приложений.

4. Основными функциями форматирования текста являются:

- 1) ввод текста, корректировка текста
- 2)+ установление значений полей страницы, форматирование абзацев, установка шрифтов, структурирование и многоколонный набор
- 3) перенос, копирование, переименование, удаление.

5. Основными функциями редактирования текста являются:

- 1) выделение фрагментов текста
- 2) установка межстрочных интервалов
- 3)+ ввод текста, коррекция, вставка, удаление, копирование, перемещение.

6. Для загрузки программы MS-Word необходимо:

- 1)+ в меню Пуск выбрать пункт Программы, в выпадающих подменю щелкнуть по позиции Microsoft Office, а затем — Microsoft Word
- 2) в меню Пуск выбрать пункт Документы, в выпадающем подменю щелкнуть по строке Microsoft Word
- 3) набрать на клавиатуре Microsoft Word и нажать клавишу Enter.

7. Для создания нового файла в редакторе MS-Word необходимо:

- 1) выполнить команду «Открыть» из меню «Файл»
- 2)+ выполнить команду «Создать» из меню «Файл». В закладке «Общие» щелкнуть по пиктограмме «Обычный» и нажать ОК
- 3) щелкнуть пиктограмму «Создать» на панели инструментов.

8. Укажите все правильные Ответы. Для сохранения документа в редакторе MS-Word необходимо:

- 1)+ выбрать команду «Сохранить» из меню «Файл»
- 2) выбрать команду «Создать» из меню «Файл»
- 3) щелкнуть пиктограмму «Создать» на панели инструментов
- 4)+ щелкнуть пиктограмму «Сохранить» на панели инструментов.

9. Электронная таблица — это:

- 1) устройство ввода графической информации в ПЭВМ
- 2)+ компьютерный эквивалент обычной таблицы, в клетках которой записаны данные различных типов
- 3) устройство ввода числовой информации в ПЭВМ.

10. Ячейка электронной таблицы определяется:

- 1) именами столбцов
- 2)+ областью пересечения строк и столбцов
- 3) номерами строк.

11. Ссылка в электронной таблице определяет:

- 1)+ способ указания адреса ячейки
- 2) ячейку на пересечении строки и столбца
- 3) блок ячеек.

12. Адрес ячейки в электронной таблице определяется:

- 1) номером листа и номером строки
- 2) номером листа и именем столбца
- 3)+ названием столбца и номером строки.

13. Блок ячеек электронной таблицы задается:

- 1) номерами строк первой и последней ячейки
- 2) именами столбцов первой и последней ячейки
- 3)+ указанием ссылок на первую и последнюю ячейку.

14. К встроенным функциям табличных процессоров относятся:

- 1) математические
- 2) статистические
- 3)+ расчетные
- 4) финансовые.

15. К табличным процессорам относятся:

- 1) FoxPro
- 2) Quattro Pro
- 3)+ Excel
- 4) Super Calc

16. Табличный процессор — это программный продукт, предназначенный для:

- 1)+ обеспечения работы с таблицами данных
- 2) управления большими информационными массивами
- 3) создания и редактирования текстов.

17. Адрес в электронной таблице указывает координату:

- 1) клетки в блоке клеток
- 2) данных в строке
- 3)+ клетки в электронной таблице.

18. Статистические функции табличных процессоров используются для:

- 1) построения логических выражений
- 2) определения размера ежемесячных выплат для погашения кредита, расчета норм амортизационных отделений
- 3)+ вычисления среднего значения, стандартного отклонения.
- 4) изображения значений переменной в виде вертикальных столбцов.

19. Линейный график используется для:

- 1)+ изображения каждой переменной в виде ломаной линии
- 2) изображения значений каждой из переменных в виде слоев
- 3) графической интерпретации одной переменной.

20. Над данными в электронной таблице выполняются действия:

- 1)+ ввод данных в таблицу
- 2)+ преобразование данных в блоках таблицы
- 3)+ манипулирование данными в блоках таблицы
- 4) формирование столбцов и блоков клеток
- 5) распечатка документа на принтере
- 6) создание электронного макета таблицы.

21. К системам управления базами данных относятся:

- 1)+ Access
- 2) Amipro
- 3)+ Foxpro
- 4)+ Oracle.

22. Модель базы данных может быть:

- 1)+ иерархическая
- 2)+ сетевая
- 3) системная
- 4)+ реляционная.

23. Объектом действий в базе данных является:

- 1)+ поле
- 2) формула
- 3)+ запись.

24. Система управления базами данных — это программное средство для:

- 1) обеспечения работы с таблицами чисел
- 2)+ управления большими информационными массивами
- 3) хранения файлов
- 4) создания и редактирования текстов.

25. База данных — это:

- 1) набор взаимосвязанных модулей, обеспечивающих автоматизацию многих видов деятельности
- 2) таблица, позволяющая хранить и обрабатывать данные и формулы
- 3)+ интегрированная совокупность данных, предназначенная для хранения и многофункционального использования
- 4) прикладная программа для обработки информации пользователя.

26. Система управления базой данных обеспечивает:

- 1)+ создание и редактирование базы данных
- 2) создание и редактирование текстов
- 3)+ манипулирование данными (редактирование, выборку).

27. Над записями в базе данных выполняются операции:

- 1)+ редактирование
- 2) проектирование
- 3)+ сортировка
- 4) эксплуатация
- 5)+ индексирование
- 6) поиск по ключу.

28. Производительность СУБД оценивается факторами:

- 1) временем выполнения запроса
- 2) временем генерации отчета
- 3) скоростью поиска информации
- 4) временем импортирования базы данных из других файлов
- 5) временем выполнения операций обновления, удаления, вставки данных
- 6)+ все Ответы верны
- 7) все Ответы не верны.

29. Средства обеспечения безопасности данных предназначены для:

- 1)+ шифрования прикладных программ
- 2)+ шифрования данных
- 3) шифрования форм отчетов
- 4)+ защиты паролем
- 5) ограничения доступа к различным пунктам меню
- 6)+ ограничения уровня доступа к базе данных, к таблице.

30. В пакете Microsoft Office присутствуют приложения:

- 1) Microsoft Publisher
- 2)+ Microsoft Word
- 3)+ Excel
- 4) Time Line
- 5)+ Access

Тема 8. Вычислительные системы и сети.

1. Компьютерная сеть — это:

- 1) группа установленных рядом вычислительных машин, объединенных с помощью средств сопряжения и выполняющих единый информационно-вычислительный процесс
- 2)+ совокупность компьютеров и терминалов, соединенных с помощью каналов связи в единую систему, удовлетворяющую требованиям распределенной обработки данных
- 3) совокупность сервера и рабочих станций, соединенных с помощью коаксиального или оптоволоконного кабеля

2. Абонент сети — это

- 1) аппаратура, выполняющая обработку данных на независимых компьютерах
- 2)+ объекты, генерирующие или потребляющие информацию
- 3) аппаратура для получения информации от сервера

3. Станция — это:

- 1) средство сопряжения с компьютером
- 2) аппаратура для подключения к глобальной сети
- 3)+ аппаратура, передающая и принимающая информацию

4. Физическая передающая среда — это:

- 1)+ линии связи, пространство для распространения сигналов, аппаратура передачи данных
- 2) мультиплексор передачи данных
- 3) витая пара проводов, коаксиальный кабель, оптоволоконный кабель.

5. Существуют три режима передачи данных:

- 1) симплексный, прямой, обратный
- 2)+ симплексный, полудуплексный, дуплексный
- 3) последовательный, параллельный, многопроцессорный

6. Наиболее распространенным кодом передачи данных по каналам связи является:

- 1) код КОИ-12
- 2)+ код ASCII
- 3) код ПД-6

7. Для сопряжения ЭВМ с одним каналом связи используется:

- 1)+ адаптер
- 2) концентратор
- 3) повторитель

8. Для сопряжения ЭВМ с несколькими каналами связи используется:

- 1) сетевой адаптер
- 2)+ мультиплексор передачи данных
- 3) модем

9. Устройством, выполняющим модуляцию и демодуляцию информации (преобразование информации), является:

- 1) сетевой адаптер
- 2)+ модем
- 3) повторитель
10. Скорость передачи данных по каналу связи измеряется:
- 4) количеством передаваемых байтов в минуту
- 5)+ количеством передаваемых битов информации в секунду
- 6) количеством передаваемых символов в секунду

10. Протокол компьютерной сети — это:

- 1) программа для связи абонентов
- 2)+ набор правил, обуславливающий порядок обмена информацией в сети
- 3) программа, позволяющая преобразовывать информацию в коды ASCII

11. Информационно-вычислительные системы по их размерам подразделяются на:

- 1)+ локальные, региональные, глобальные, широко масштабные
- 2) терминальные, административные, смешанные
- 3) цифровые, коммерческие, корпоративные

12. Локальная вычислительная сеть (LAN) — это:

- 1)+ вычислительная сеть, функционирующая в пределах подразделения или подразделений предприятия
- 2) объединение вычислительных сетей на государственном уровне
- 3) общепланетное объединение сетей

13. Признак «Типология сети» характеризует:

- 1)+ схему проводных соединений в сети (сервера и рабочих станций)
- 2) как работает сеть
- 3) состав технических средств

14. ЛВС по признаку «топология» подразделяются на:

- 1) реальные, искусственные
- 2)+ типа «Звезда», «Шина», «Кольцо»
- 3) проводные, беспроводные

15. Признак «Технология сети» характеризует:

- 1) состав используемых программных средств
- 2)+ как работает сеть
- 3) необходимость дополнительной ОС для сервера

16. Топологии типа «Звезда» обладает достоинствами:

- 1)+ малое время реакции сервера на запрос рабочей станции
- 2) возможность одновременной передачи информации сразу всем рабочим станциям
- 3) возможность работы в сети при отключенном сервере
- 18. Программное обеспечение ЛВС включает:
- 4)+ сетевую ОС, пакеты прикладных программ, базы данных
- 5) пакеты прикладных программ, базы данных
- 6) MS-Dos, MS-Windows, NetWare

17. Наиболее распространенной операционной системой для ЛВС является:

- 1)+ NetWare
- 2) MS-DOS
- 3) Windows

18. Операционная система NetWare поддерживает сеть топологии:

- 1) «Звезда»
- 2) «Кольцо»
- 3)+ любой топологии

19. Операционная система NetWare поддерживает сеть с управлением:

- 1) децентрализованным
- 2)+ смешанным
- 3) централизованным

20. Аппаратное обеспечение ЛВС включает:

- 1) рабочие станции, коммуникационное оборудование, ПЭВМ
- 2)+ рабочие станции, сервер, коммуникационное оборудование
- 3) коммуникационное оборудование, сервер

21. Internet —это:

- 1) локальная вычислительная сеть
- 2) региональная информационно-вычислительная сеть
- 3)+ гигантская мировая компьютерная сеть

22. www — это:

- 1)+ графическое инструментальное средство поиска информации по гипертекстовым ссылкам. Информация на WWW-серверах хранится в виде набора документов
- 2) программа, осуществляющая автоматический поиск файлов информации с заданным именем
- 3) программа, позволяющая просматривать информацию, содержащуюся на конкретном сервере в Internet

23. Наиболее эффективными средствами контроля данных в сети являются:

- 1) организация надежной и эффективной системы архивации
- 2) использование зеркальных дисков
- 3)+ система паролей, использование различного вида идентификационных пластиковых карточек

24. Наиболее эффективными средствами защиты от компьютерных вирусов являются:

- 1)+ антивирусные программы
- 2) аппаратные средства
- 3) организационные мероприятия

25. Провайдер — это:

- 1) устройство для подключения к Internet
- 2)+ поставщик услуг Internet
- 3) договор на подключение к Internet

generated at geetest.ru

Table of Contents

Тема 1. Фундаментальные основы информатики.	2
Тема 2. История развития и классификация ЭВМ.	5
Тема 3. Представление информации в ЭВМ.	8
Тема 4. Основы конструкции ЭВМ.	10
Тема 5. Операционные системы ЭВМ.	13
Тема 6. Основы алгоритмизации и языки программирования.	16
Тема 7. Прикладное программное обеспечение..	19
Тема 8. Вычислительные системы и сети.	23