

✓ Gee Test



Тест по Основам
программирования.
Pascal.

Тест по Основам программирования. Pascal.

1. Когда необходимо составлять блок-схему программы?
 - 1)+ До начала составления самой программы
 - 2) После составления программы
 - 3) В процессе составления программы
2. Наиболее наглядной формой описания алгоритма является структурно-стилизированный метод
 - 1)+ представление алгоритма в виде схемы
 - 2) язык программирования высокого уровня
 - 3) словесное описание алгоритма
3. Перевод программ с языка высокого уровня на язык более низкого уровня обеспечивает программа -
 - 1) ассемблер
 - 2) паскаль
 - 3)+ компилятор
 - 4) фортран
4. В графических схемах алгоритмов стрелки направлений на линиях потоков
 - 1) необходимо рисовать, если направление потока сверху вниз и слева направо
 - 2) рисовать не нужно
 - 3)+ необходимо рисовать, если направление потока снизу вверх и справа налево
 - 4) можно рисовать или не рисовать
5. Разработка алгоритма решения задачи – это
 - 1) сведение задачи к математической модели, для которой известен метод решения
 - 2) выбор наилучшего метода из имеющихся
 - 3) точное описание данных, условий задачи и ее целого решения
 - 4)+ определение последовательности действий, ведущих к получению результатов
6. Языком высокого уровня является
 - 1) Макроассемблер
 - 2) Шестнадцатеричный язык
 - 3)+ Фортран
 - 4) Ассемблер
7. Алгоритм, в котором действия выполняются друг за другом, не повторяясь называется:
 - 1)+ линейным
 - 2) циклическим
 - 3) разветвленным
 - 4) простым
8. Разработке алгоритма предшествует
 - 1) постановка задачи, разработка математической модели, проектирование программ
 - 2)+ постановка задачи, разработка математической модели
 - 3) постановка задачи, выбор метода решения, проектирование программ
 - 4) постановка задачи, разработка математической модели, выбор метода решения

9. Символьный тип данных объявляется служебным словом:

- 1)+ CHAR;
- 2) STRING;
- 3) BYTE;
- 4) WORD;

10. В операторе присваивания $\text{summa} := \text{sqr}(x) + 3 * a$ переменными являются

- 1)+ a, x, summa
- 2) x, a
- 3) $\text{sqr}(x), a$
- 4) summa, $\text{sqr}(x)$, x, a

11. Процедура INC(x,k)

- 1) преобразует десятичное число x в строку из k символов
- 2)+ увеличивает значение переменной x на величину k
- 3) уменьшает значение переменной x на величину k
- 4) преобразует строку символов x в число, содержащее k десятичных знаков

12. Записью действительного числа с плавающей точкой является

- 1) -1.0533333
- 2)+ 1.0E01
- 3) 48.0001
- 4) 220.11

13. Вещественный тип данных объявляется служебным словом:

- 1) INTEGER
- 2)+ REAL
- 3) LONGINT
- 4) SHORTINT

14. Оператор цикла с постусловием

- 1)+ Repeat... until
- 2) While...do
- 3) For ... to...do
- 4) For...downto...do

15. Логический тип данных объявляется служебным словом:

- 1)+ BOOLEAN
- 2) LOGIC
- 3) BYTE
- 4) IF

16. Раздел переменных определяется служебным словом:

- 1) LABEL
- 2) TYPE
- 3)+ VAR
- 4) ARRAY

17. В языке Паскаль пустой оператор помечаться

- 1)+ может
- 2) может, но в исключительных ситуациях
- 3) пустых операторов не бывает
- 4) не может

18. Раздел типов определяется служебным словом:

- 1) LABEL
- 2)+ TYPE
- 3) VAR
- 4) BEGIN

19. Какие из приведенных типов данных относятся к целочисленному типу данных?

- 1) integer, real
- 2)+ integer, word, longint
- 3) comp, double
- 4) single, extended

20. Из приведенных операторов описания переменных неправильно объявлены переменные

- 1)+ VAR f,g,d,t:INTEGER;I,t:REAL
- 2) var a,b:real;c:real
- 3) var I,j,max,min: real
- 4) var a,b,c,d:real; I,j,k:integer

21. Какие из приведенных типов данных относятся к вещественному типу данных?

- 1) byte, real
- 2) shortint
- 3) word, double
- 4)+ real, single, extended

22. Для вычисления экспоненты применяется процедура:

- 1) ORD(X)
- 2) SQR(X)
- 3) TRUNC(X)
- 4)+ EXP(X)

23. Результатом выполнения фрагмента программы S:=-5;x:=0;repeat s:=s*(x+2);x:=x+1; until x<2;write(s); будет сообщение

- 1)+ -10.0
- 2) -30.0
- 3) 0.0
- 4) -120.0

24. Для возведения в квадрат применяется функция:

- 1) LN(X)
- 2) LOG(X)
- 3) SQRT(X)
- 4)+ SQR(X)

25. Для вычисления квадратного корня применяется функция:

- 1) SQR(X)
- 2)+ SQRT(X)
- 3) ORD(X)
- 4) EXP(X)

26. Раздел констант объявляется служебным словом:

- 1)+ CONST
- 2) KONST
- 3) CONCT
- 4) VAR

27. Имеется логическое выражение $(x*x + y*y) \leq 1$; Для какой области на плоскости это выражение будет иметь значение TRUE?

- 1)+ Для круга единичного радиуса
- 2) Для точек, расположенных вне круга с единичным радиусом
- 3) Для точек плоскости, расположенных внутри квадрата с единичными сторонами
- 4) Для точек плоскости, расположенных вне квадрата с единичными сторонами

28. Укажите правильную запись вычисления функции в виде одного условного оператора:

- 1) if $0 < x < 2$ then $y := \cos(x)$ else $y := 1 - \sin(x)$
- 2)+ if $(0 < x)$ and $(x < 2)$ then $y := \cos(2*x)$ else $y := 1 - \sin(3*x)$
- 3) if $(0 < x)$ and $(x < 2)$ then $y := \cos(2x)$ else $y := 1 - \sin(3x)$
- 4) if $(0 < x)$ or $(x < 2)$ then $y := \cos(x)$ else $y := 1 - \sin(x)$

29. Укажите неправильно записанный оператор:

- 1) if $a < b$ then $a := a*a$ else $b := b*b$;
- 2)+ if x and y then $s := s+1$; else $s := s-1$;
- 3) if $k < > m$ then $k := m$;
- 4) if $(a < b)$ or c then $c := \text{false}$.

30. Цикл с предусловием определяется служебным словом:

- 1) FOR;
- 2)+ WHILE;
- 3) REPEAT;
- 4) IF.

31. Цикл с постусловием определяется служебным словом:

- 1) FOR;
- 2) WHILE;
- 3) CASE;
- 4)+ REPEAT;

32. Если в цикле с параметром: for $i := A$ to B do S ; значение B меньше, чем значение A , то ...

- 1)+ оператор S не выполняется ни разу;
- 2) оператор S выполняется один раз.
- 3) оператор S выполняется $B-A$ раз.
- 4) оператор S выполняется $B-A+1$ раз.

33. Если в цикле с параметром: for $i := A$ downto B do S ; значение B больше, чем значение A , то ...

- 1)+ оператор S не выполняется ни разу;
- 2) оператор S выполняется один раз.

34. Можно ли в цикле for... задать шаг изменения параметра цикла отличный от 1 или -1 ?

- 1)+ нельзя
- 2) можно, включив в тело цикла выражение вида $i := i + \text{шаг}$, где i - параметр цикла.

35. Укажите оператор цикла –ДО с параметром:

- 1)+ for ... to ... do;
- 2) while ... do;
- 3) repeat ... until.
- 4) case ...of ...else...end

36. В операторе цикла с предусловием: while B do A ; при $B = \text{FALSE}$ оператор A ...

- 1) выполняется один раз;
- 2)+ не выполняется ни разу;
- 3) выполняется до тех пор, пока B не равно TRUE.

37. Определить результат работы следующего фрагмента программы `k:=6; for i:=1 to 5 do inc(k); write(k, ' ');`
- 1) 7 8 9 10 11
 - 2) 11
 - 3)+ 6
 - 4) 1 2 3 4 5
38. При выполнении последовательности операторов `A:=4; B:=2; X:=A mod B` значение переменной X равно:
- 1) выражение записано неверно
 - 2) 8
 - 3) операция невыполнима, так как деление на 0 невозможно
 - 4)+ 2
39. В результате выполнения последовательности операторов `x:=sqrt(2); y:=sqrt(4)-abs(-2); write(x, ' ', y)` на экране будет выведено:
- 1) 0 -1
 - 2) 4 6
 - 3)+ 4 0
 - 4) 1 0
40. Определить результат работы следующего фрагмента программы `k:=6; for i:=1 to 5 do begin inc(k); write(k, ' ') end;`
- 1)+ 7 8 9 10 11
 - 2) 11
 - 3) 6
 - 4) 1 2 3 4 5
41. Неверно записано описание переменных:
- 1) VAR A,B:real; I,J:integer;
 - 2) VAR j,g,t:integer; i:real;
 - 3)+ VAR i,max:integer; a,max:real;
 - 4) VAR a,b:real; c,d:real;
42. При выполнении последовательности операторов `a:=1.0; b:=3; x:=(a+b)/a*b-a;` значение переменной x равно:
- 1) 2
 - 2) 1
 - 3) 0.3333
 - 4)+ 11
43. В Паскале различие в высоте букв (прописные или строчные)
- 1)+ имеет значение при написании текстовых констант
 - 2) имеет значение для написания служебных слов
 - 3) имеет значение для написания имен переменных
 - 4) игнорируется
44. Имеется описание заголовка процедуры: `procedure proba(var a, b, c:integer);` При использовании процедуры с таким заголовком значения фактических параметров передаются ...
- 1)+ по ссылке;
 - 2) по значению.
 - 3) как константа
 - 4) как процедура

45. Имеется описание заголовка процедуры: `procedure proba(a, b, c:integer)`; При использовании процедуры с таким заголовком значения фактических параметров передаются ...

- 1) по ссылке;
- 2)+ по значению
- 3) как константа
- 4) как процедура

46. Какое выражение неверно?

- 1) Структура подпрограммы аналогична структуре основной программы
- 2) Подпрограмма предназначена для выполнения какой-то последовательности действий
- 3) В Паскале имеется две разновидности подпрограмм – процедуры и функции
- 4)+ В подпрограмме нельзя использовать глобальные переменные

47. Подпрограммы располагаются в разделе описания...?

- 1) переменных
- 2) типов
- 3)+ процедур и функций
- 4) меток

48. Каких параметров подпрограммы не существует?

- 1) параметров-переменных
- 2) параметров-констант
- 3) параметров-значений
- 4)+ параметров-модулей

49. Как называются имена, представленные в разделе описаний основной программы?

- 1) формальными
- 2) параметрами-константами
- 3) локальными
- 4)+ глобальными

50. Какие виды подпрограмм есть в Паскале?

- 1) модуль и функция
- 2)+ процедура и функция
- 3) модуль и процедура
- 4) процедура

51. Где правильно описана процедура?

- 1) `PROCEDURA (a:array [1..10] of integer; b:real)`
- 2) `PROSEDURA (var a:array [1..10] of integer; b:real)`
- 3) `PROSEDURA (a:array of integer; b:real)`
- 4)+ `PROCEDURE (a:array of integer; var b:real)`

52. Какое служебное слово указывается в заголовке процедуры?

- 1) BEGIN
- 2)+ PROCEDURE
- 3) FUNCTION
- 4) PROCEDURA

53. Какие объекты можно использовать в качестве формальных параметров в процедуре?

- 1) константы, переменные, выражения
- 2)+ переменные с указанием их типа
- 3) выражения, константы
- 4) типизированные константы

54. Что представляют собой фактические параметры?

- 1) константы, переменные, выражения с указанием их типа
- 2) переменные с указанием их типа
- 3) выражения, константы
- 4)+ константы, переменные, выражения без указания типа

55. Каким символом разделяются перечень однотипных формальных параметров в процедуре?

- 1)+ запятой
- 2) точкой с запятой
- 3) двоеточием
- 4) точкой

56. Каким символом разделяются перечень разнотипных формальных параметров в процедуре?

- 1) запятой
- 2)+ точкой с запятой
- 3) двоеточием
- 4) точкой

57. Где правильно описана функция?

- 1) FUNCTION (a,b,c:real):integer;
- 2)+ FUNCTION Faktor (a:integer):integer;
- 3) FYNCTION Sum (a,b,c:real):integer;
- 4) FUNKTION A(a,b,c:real): integer;

58. Укажите правильное обращение к процедуре, объявленной как: Procedure Tangens(f:real; var t:real);

- 1) tangens (3.14,t,k);
- 2)+ tangens(pi/2,t);
- 3) tangens(a,3.14);
- 4) tangen(pi/6,t);

59. Укажите правильный вызов процедуры Procedure LOG10(Argument:Real; var LOG:real);

- 1) LOG10(x,2.3);
- 2) LOG10(x,2*y);
- 3)+ LOG10(1.5,y);
- 4) LOG10(x,y,z);

60. Длину строки можно определить с помощью процедуры:

- 1)+ LENGTH;
- 2) ORD;
- 3) CHR;
- 4) RECORD;

61. Переменная строкового типа обозначается идентификатором

- 1)+ string;
- 2) word;
- 3) char;
- 4) byte;

62. Строки программы в Турбо Паскале имеют максимальную длину:

- 1) 80 символов;
- 2) 126 символов;
- 3)+ 256 символов;
- 4) 512 символов.

63. Какой из примеров записан правильно?

- 1) var y = array [1..10] of integer.
- 2) var y : array (1..10) of integer;
- 3)+ var y : array [1..10] of integer;
- 4) type y = array (1..10) of integer.

64. Какие данные могут выступать в качестве индекса?

- 1) вещественные типы данных
- 2)+ константы и переменные порядковых типов
- 3) операторы
- 4) целые типы данных

65. Какие данные не могут выступать в качестве индекса?

- 1)+ вещественные типы данных
- 2) константы и переменные порядковых типов
- 3) тип-диапазон
- 4) целые типы данных

66. Выберите правильную операцию отношения так, чтобы следующее условие принимало значение True: 'balkon' ? 'balken'

- 1)+ >
- 2) <
- 3) =
- 4) <=

67. Что появится на экране в результате выполнения следующих операторов: ws:='электрификация'; sw:='тр'; p:=pos(sw,ws); write(p:2);

- 1) 1
- 2) 3
- 3) и
- 4)+ 5

68. ORD(X) – функция, которая ...

- 1)+ возвращает порядковый номер значения выражения X
- 2) возвращает следующее значение порядкового типа
- 3) возвращает символ в верхнем регистре
- 4) преобразует выражение X в символ

generated at geetest.ru